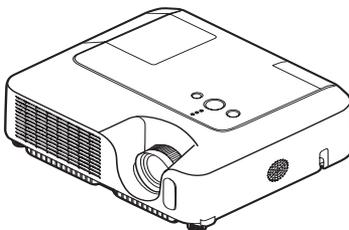


3M

X62w

Multimedia-Projektor

Netzwerk-Funktionen



Diese Bedienungsanleitung ist nur zur Erklärung der Netzwerk-Funktionen gedacht.

⚠ WARNUNG • Ehe Sie das Gerät benutzen, lesen Sie das "Sicherheitsanleitung des Geräts" und dieses Handbuch sorgfältig, um zu gewährleisten, dass Sie die Funktion des Gerätes verstanden haben. Verwahren Sie die Handbücher nach dem Lesen an einem sicheren Platz.

HINWEIS • Die Informationen in dieser Anleitung können ohne vorherige Ankündigung geändert werden.

- Der Hersteller übernimmt keine Verantwortung für etwaige in dieser Anleitung enthaltene Fehler.
- Die Vervielfältigung, Übertragung oder das Kopieren dieses Dokuments oder Auszügen davon ist ohne ausdrückliche schriftliche Genehmigung nicht gestattet.

ANERKENNUNG VON WARENZEICHEN

• Windows ist ein eingetragenes Warenzeichen der Microsoft Corporation. Alle anderen Warenzeichen befinden sich im Besitz ihrer jeweiligen Eigentümer.

Inhalt



Vorsicht	3
1. Wichtigste Funktionen	5
1.1 LIVE-MODUS	5
1.2 PRÄSENTATION OHNE PC	6
2. Geräteverbindungen und Netzwerkeinstellungen	8
2.1 Erforderliche Geräte	8
2.2 Netzwerk-Verbindung mit "One-Click"- Kommunikationsfunktion	8
2.3 Manuelle Netzwerk-Verbindungseinstellungen -- verdrahtetes LAN	10
2.3.1 Geräteverbindung	10
2.3.2 Netzwerk-Einstellungen	11
2.3.3 Einstellung "Internet Options"	14
2.3.4 Verbindung prüfen	15
2.4 Manuelle Netzwerk-Verbindungseinstellungen- drahtlose LAN-Verbindung	16
2.4.1 Vorbereitung für drahtlose LAN-Verbindung	16
2.4.2 Setup für drahtlose LAN-Verbindung	17
2.5 Konfiguration und Steuerung des Projektors über einen Webbrowser	19
2.5.1 Network Information	22
2.5.2 Network Settings	23
2.5.3 Port Settings	25
2.5.4 Mail Settings	26
2.5.5 Alert Settings	27
2.5.6 Schedule Settings	32
2.5.7 Date/Time Settings	34
2.5.8 Security Settings	36
2.5.9 Projector Control	38
2.5.10 Projector Status	41
2.5.11 Network Restart	41
2.5.12 Logoff	41
2.6 Verwendung der Web [Remote Control]	42
3. Verwendung der Projektor-Software -- Einfach	44
3.1 Verwendung von "MIU Live Viewer"	44
3.1.1 Installation von "MIU Live Viewer"	44
3.1.2 Software-Installationsverfahren	45
3.1.3 Erklärung von "MIU Live Viewer"	46
3.1.4 Verwendung von "MIU Live Viewer" - Einfach	50
3.2 Verwendung von "PRÄSENTATION OHNE PC" -- Einfach	52
4. Verwendung des Projektors - Weiterführend	54
4.1 Verwendung von "MIU Live Viewer" – Weiterführend	54
4.1.1 Anschließen mehrerer PCs an einen Projektor (Mehrfacher PC-Anschluss)	54
4.2 Verwendung von "PRÄSENTATION OHNE PC" – Weiterführend –	56
4.2.1 Miniaturbild-Anzeigemodus	57
4.2.2 Vollbild-Anzeigemodus	59
4.2.3 Diashow-Anzeigemodus	61
4.2.4 Verzeichnis-Anzeige-Modus	63
4.2.5 Fehlermeldungen "PRÄSENTATION OHNE PC"	66
4.3 Playlist	67
4.4 Fehler- und Warnmeldungen über E-Mail	68
4.5 Projectorverwaltung über SNMP	70
4.6 Steuerung des Projektors über Zeitplan	71
4.7 e-SHOT (Standbild-Übertragung) Anzeige	74
4.8 Befehlssteuerung über das Netzwerk	75
5. Fehlersuche	80
6. Technische Daten	82
7. Garantie und Kundendienst	83

Vorsicht

Restriktionen zum Abnehmen und Einsetzen von SD-Speicherkarten, SDIO Wi-Fi LAN-Karten und USB-Speicher.

Führen Sie die betreffenden Funktionen "MEDIUM ENTFERNEN", "USB ENTFERNEN", "SD-KARTE ENTFERNEN" oder "ALLE ENTFERNEN" aus, bevor Sie SD-Speicherkarten oder USD-Speicher entfernen.

Schalten Sie den Projektor aus, bevor Sie die SDIO Wi-Fi LAN-Karte abziehen. (Außerdem sicherstellen, die LED an der Karte nicht leuchtet.)

Vorsicht

■ Die mitgelieferte 802.11g SDIO Wi-Fi LAN-Karte arbeitet im 2,4-GHz-Funkwellenbereich. Eine Funklizenz ist zur Verwendung dieser Karte nicht erforderlich, beachten Sie bitte die folgende Information bezüglich der Verwendung der SDIO Wi-Fi LAN-Karte:

● **NICHT IN DER NÄHE VON FOLGENDEM VERWENDEN!**

- Mikrowellenherde
- Industrielle, wissenschaftliche oder medizinische Geräte
- Zugelassene Schwachenergie-Radiosendeanlagen
- Stationäre Radiosendeanlagen

Verwendung der SDIO Wi-Fi LAN-Karte in der Nähe der oben erwähnten Einrichtungen kann zu Funkstörungen führen, die wiederum Verlangsamung oder sogar kompletten Ausfall der Wi-Fi-Kommunikation bewirken können.

- Manche Orte können die von der SDIO Wi-Fi LAN-Karte verwendeten Funkwellen behindern, was zu Verlangsamung oder sogar kompletten Ausfall der Wi-Fi-Kommunikation führen kann. Gebäude mit Stahlbeton oder anderen Metallen können die von der SDIO Wi-Fi LAN-Karte verwendeten Funkwellen behindern.

● **Verfügbare Kanäle**

Die SDIO Wi-Fi LAN-Karte arbeitet im 2,4-GHz-Wellenbereich; die verfügbaren Kanäle können aber je nach Land oder Region verschieden sein. Siehe folgende Tabelle für die Orte und Kanäle, die zur Verwendung durch die mitgelieferte 802.11g SDIO Wi-Fi LAN-Karte zur Verfügung stehen. Bitte lassen Sie sich von Ihrem Fachhändler bezüglich Information über nicht in der folgenden Tabelle enthaltene Länder beraten.

Land oder Region	Verfügbare Kanäle
Japan	1 bis 11
USA	1 bis 11
Taiwan	1 bis 11
Kanada	1 bis 11
UK, Spanien, Deutschland, Italien, Österreich, Schweiz, Belgien, Schweden, Niederlande, Portugal, Dänemark, Finnland, Griechenland, Norwegen, Frankreich, Irland, Luxemburg, Island	1 bis 11

- Die SDIO Wi-Fi LAN-Karte darf nicht in in der obigen Tabelle nicht aufgeführte Länder gebracht werden, da es möglich ist, dass der Betrieb der SDIO Wi-Fi LAN-Karte in solchen Ländern geltende Gesetze für den Funkverkehr verletzt.

1. Wichtigste Funktionen

1.1 LIVE-MODUS (Projizieren von Abbildungen von einem PC)

Die Hauptfunktion der MIU (Multi Information processing Unit) ist der LIVE-MODUS.

Im LIVE-MODUS zeigt der Projektor das auf dem PC erscheinende Bildschirmbild über Netzwerk, unterstützt vom "MIU Live Viewer" (Abb. 1.1.a).

Der "MIU Live Viewer" hält das PC-Bildschirmbild mit der dedizierten Firmware "MIU Live Viewer" fest und sendet es über verdrahtetes LAN oder drahtloses LAN zum Projektor.(Einzelheiten siehe Abschnitt 3 und 5.)

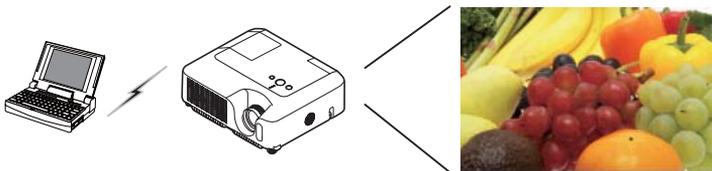


Abb. 1.1.a "MIU Live Viewer" gibt eine festgehaltene Abbildung zum Projektor über eine drahtlose LAN-Verbindung aus

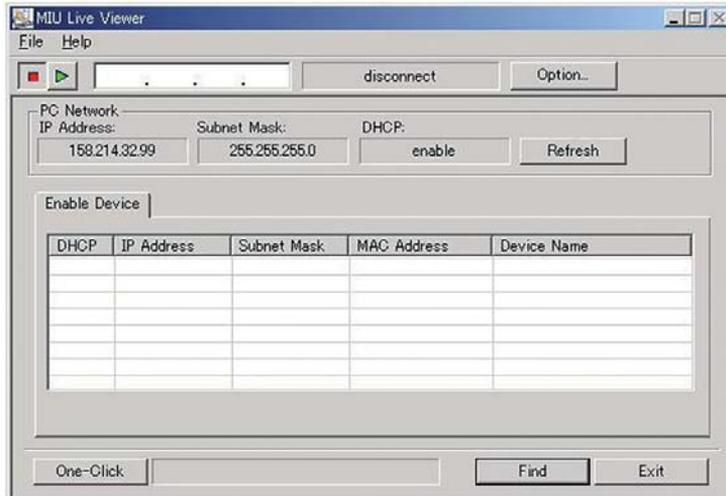


Fig. 1.1.b "MIU Live Viewer"

Ein Projektor kann an bis zu 4 PCs mit "MIU Live Viewer" angeschlossen werden. (📖 Abschnitt 4.1)

1.2 PRÄSENTATION OHNE PC (Anzeige von auf SD-Speicherkarten und im USB-Speicher gespeicherten Abbildungen)

“PRÄSENTATION OHNE PC” ist eine weitere der Hauptfunktionen des MIU-Menüs, das es dem Projektor erlaubt, auf SD-Speicherkarten oder im USB-Speicher gespeicherte Abbildungen anzuzeigen. (Abb. 1.2.a) Es gibt 4 “PRÄSENTATION OHNE PC” display modes.

- 1) Miniaturbild-Anzeigemodus: Zeigt Miniaturbilder mehrerer Abbildungen gleichzeitig.
- 2) Vollbild-Anzeigemodus: 1 Bild oder bewegtes Bild im vollen Bildschirm anzeigen.
- 3) Diashow-Anzeigemodus: Zeigt verschiedene Abbildungen in festgelegten Intervallen.
- 4) Verzeichnis-Anzeige-Modus Zeigt eine Liste von im Speicher abgelegten Verzeichnissen und Dateien.

[Unterstützte Speichertypen]

- SD-Speicherkarte (SD-Karte)
- USB-Speicher (USB-Flash-Speicher, USB-Festplatten und USB-Speicherkartenleser)

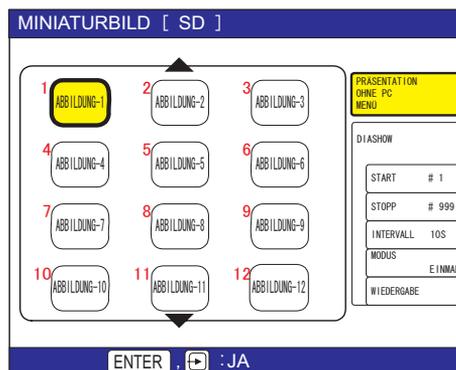


Abb. 1.2.a “PRÄSENTATION OHNE PC”

“PRÄSENTATION OHNE PC” kann mit IR-Fernbedienung oder mit den Tasten am Projektor gesteuert werden ([📖](#) Abschnitt 4.2, Verwendung von PRÄSENTATION OHNE PC – Erweitert).

Sie können auch [Remote Control] wie in Abb. 1.2.b gezeigt verwenden, wodurch Wahl von Abbildungen, Umschalten von Seiten und Umschalten von Displaymodi möglich wird. Web Remote Controller schaltet auch den Modus zwischen "MIU Live Viewer" und “PRÄSENTATION OHNE PC” um.

1.2 PRÄSENTATION OHNE PC (Anzeige von auf SD-Speicherkarten und im USB-Speicher gespeicherten Abbildungen) (Fortsetzung)

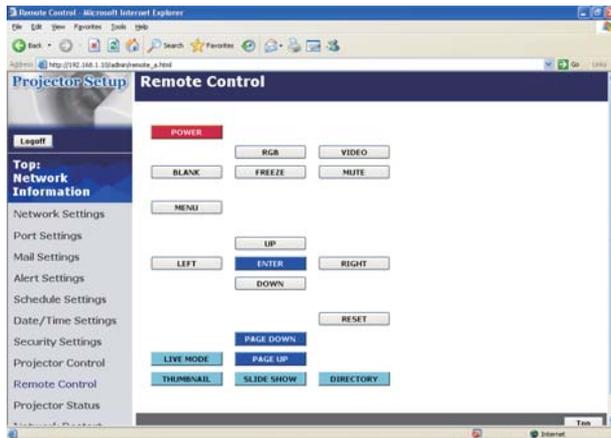


Abb. 1.2.b Web [Remote Control]

HINWEIS • Datei- und Verzeichnisnamen sind wie folgt bei "PRÄSENTATION OHNE PC" begrenzt.

(1) Wenn die Projektorsprache auf Japanisch gestellt ist:

Nur alphanumerische und japanische Zeichen werden unterstützt.

(2) Wenn die Projektorsprache nicht auf Japanisch gestellt ist:

Nur alphanumerische und Zeichen des Satzes Latin-1 werden unterstützt.

- Daten werden möglicherweise nicht richtig gelesen, je nach Typ von USB-Festplatte, USB-Speicher und USB-Kartenleser.
- Wenn Ihre USB-Festplatte über Netzteil mit Strom versorgt werden kann, verwenden Sie dieses.

2. Geräteverbindungen und Netzwerkeinstellungen

2.1 Erforderliche Geräte

Die folgenden Geräte sind zur Verbindung zwischen 1 Projektor und 1 PC erforderlich. Verbindung zwischen 1 Projektor und mehreren PCs sind in Abschnitt 4.1 beschrieben.

Projektor

PC ("MIU Live Viewer" muss zur Verwendung von "LIVE-MODUS" installiert sein.)

Der PC erfordert ein IEEE802.g drahtloses LAN-Gerät für drahtlose Verbindung.

Der Projektor kann möglicherweise nicht richtig mit manchen Typen drahtloser LAN-Geräte oder PCs kommunizieren, auch wenn der PC mit eingebautem drahtlosem LAN ausgestattet ist.

Verwenden Sie immer für Wi-Fi zertifizierte LAN-Geräte, um Kommunikationsprobleme zu vermeiden.

LAN-Kabel(für verdrahtete Verbindung erforderlich)*1

SDIO Wi-Fi LAN-Karte (für drahtlose Verbindung erforderlich)*2

SD-Speicherkarte oder USB-Speicher (für "PRÄSENTATION OHNE PC" erforderlich).

*1: CAT-5 LAN-Kabel

*2: Ein Zugriffspunkt ist erforderlich, wenn die drahtlose LAN-Verbindung im Modus [INFRASTRUCTURE] verwendet wird.

2.2 Netzwerk-Verbindung mit "One-Click" -Kommunikationsfunktion

Dieser Abschnitt beschreibt die Herstellung einer Netzwerk-Verbindung mit "One-Click"-Kommunikationsfunktion. Diese Funktion vereinfacht den Vorgang der Herstellung einer Netzwerkverbindung zwischen einem PC und dem Projektor und erfordert keine komplizierten Einstellungen wie IP-Adresse und SSID.

* Diese Funktion kann nicht verwendet werden, wenn mehrere PCs oder Projektoren angeschlossen sind.

* Windows2000 Professional Service Pack 4 oder Windows XP mit Administrator-Rechten sind zur Verwendung der "One-Click-Kommunikationsfunktion" erforderlich.

* Diese Funktion arbeitet bei manchen drahtlosen LAN-Treibern nicht. Wenn die "One-Click"-Kommunikation die Verbindung nicht herstellt, richten Sie sie manuell ein. (☞ 10, 16 und siehe auch Dokumentationen für Ihren PC und drahtlose Geräte.)

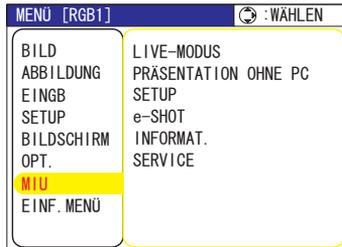
[Verdrahtete LAN-Verbindung]

1) Wenn Projektor-Netzwerkeinstellungen wie IP-Adresse und Subnet-Maske geändert werden, muss der Projektor auf die vorgegebenen Netzwerkeinstellungen zurückgesetzt werden.

①Die MENU-Taste an der Fernbedienung oder eine der Tasten ▲/◀/▶/▼ am Projektor drücken. Das Menü wird angezeigt. Wenn das "EINF.MENÜ" angezeigt wird, schalten Sie zum Erweiterten Menü um.

2.2 Netzwerk-Verbindung mit “One-Click”-Kommunikationsfunktion (Fortsetzung)

② Wählen Sie das Menü “MIU” mit den Tasten ▲/▼.



③ Drücken Sie die RESET-Taste an der Fernbedienung, und das Menü “RCKST” erscheint.



④ Drücken Sie die Taste ▲, um die Netzwerkeinstellungen zurückzusetzen.

HINWEIS • SSID und WEP KEY werden auf werkseitige Vorgaben zurückgesetzt.
 • Diese Gegenstände können erneut mit einem Webbrowser eingestellt werden (📖 19).

2) Verbinden Sie einen PC und den Projektor mit einem LAN-Kabel zur Ermöglichung der Kommunikation.

* Bei Anschluss an ein vorhandenes Netzwerk wenden Sie sich an Ihren Netzwerkadministrator.

3) Starten Sie “MIU Live Viewer”, und das in Abb. 2.2.a gezeigte Fenster erscheint. (📖 Abschnitt 3.1, Verwendung von “MIU Live Viewer”)

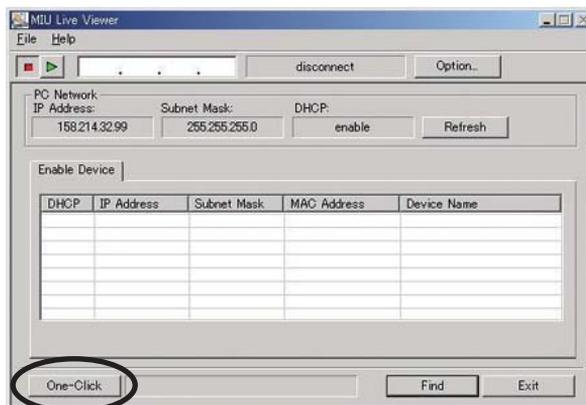


Abb. 2.2.a “MIU Live Viewer”-Hauptfenster

2.2 Netzwerk-Verbindung mit “One-Click”-Kommunikationsfunktion (Fortsetzung)

- 4) Klicken Sie auf die Schaltfläche “One-Click” wie in Abb. 2.2.a gezeigt, und der Projektor wird erkannt. Dann klicken Sie auf die Schaltfläche zum Capture-Start  zum Starten der Echtzeit-Anzeige.

[Drahtlose LAN-Verbindung]

- 1) Wenn Projektor-Netzwerkeinstellungen wie IP-Adresse und Subnet-Maske geändert werden, muss der Projektor auf die vorgegebenen Netzwerkeinstellungen zurückgesetzt werden. ( 9)
- 2) Falls ein 802.11b/g drahtloses LAN-Gerät im PC eingebaut ist, machen Sie das LAN gültig und alle anderen Netzwerkverbindungen ungültig. Falls kein drahtloses LAN-Gerät im PC eingebaut ist, schließen Sie das drahtlose 802.11b/g LAN-Gerät am PC an und installieren den Gerätetreiber. (Einzelheiten siehe Benutzeranleitung des drahtlosen LAN-Geräts.)
- 3) Starten Sie “MIU Live Viewer”, und das in Abb. 2.2.a gezeigte Fenster erscheint.
- 4) Klicken Sie auf die Schaltfläche “One-Click” wie in Abb. 2.2.a gezeigt, und der Projektor wird erkannt. Dann klicken Sie auf die Schaltfläche  zum Starten der Echtzeit-Anzeige.

2.3 Manuelle Netzwerk-Verbindungseinstellungen - - verdrahtetes LAN

Die Netzwerkverbindung muss manuell eingerichtet werden, wenn die IP-Adresse oder SSID auf andere Einstellungen als die werkseitigen Vorgaben gestellt werden müssen.

Dieser Abschnitt beschreibt die manuelle Einrichtung der Netzwerkverbindung.

2.3.1 Geräteverbindung

Verbinden Sie zunächst den Projektor und den PC in einem verdrahteten LAN zum Prüfen von PC-Einstellungen und Verbindung. Der nächste Abschnitt beschreibt die PC-Einstellungen.

Verbinden Sie den Projektor mit einem LAN-Kabel zur Ermöglichung der Kommunikation mit dem PC.

* Lassen Sie sich beim Anschluss an ein vorhandenes Netzwerk von Ihrem Netzwerkadministrator beraten.

Schalten Sie schließlich den Projektor ein. Damit ist die Geräteverbindung hergestellt.

2.3 Manuelle Netzwerk-Verbindungseinstellungen -- verdrahtetes LAN (Fortsetzung)

2.3.2 Netzwerk-Einstellungen

Dieser Abschnitt beschreibt die Einstellungen zur Netzwerk-Verbindung für Windows XP und dem Internet Explorer.

- 1) Melden Sie sich bei Windows XP mit Administratorrechten an. (*)
 - 2) Öffnen Sie das "Control Panel" (die Systemsteuerung) aus dem "Start"-Menü.
 - 3) Öffnen Sie "Network and Internet Connections" im "Control Panel". (Abb. 2.3.2.a)
- * Ein Konto mit Administratorrechten ist ein Konto, mit dem Sie auf alle Funktionen zugreifen können.

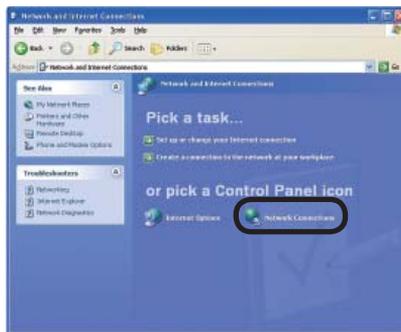


Abb. 2.3.2.a Fenster "Network and Internet Connections"

- 4) Öffnen Sie "Network Connections". (Abb. 2.3.2.b)

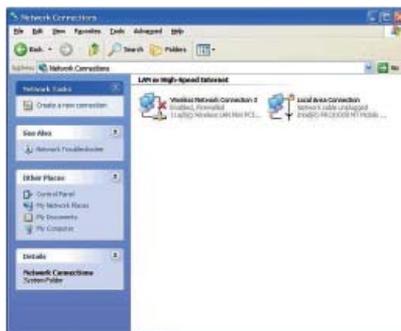


Abb. 2.3.2.b Fenster "Network Connections"

2.3 Manuelle Netzwerk-Verbindungseinstellungen -- verdrahtetes LAN (Fortsetzung)

- 5) Wenn mehr als 1 benutzbares Netzwerk vorhanden ist, stellen Sie nur ein zu verwenden gewünschtes Gerät als "valid" ein, und die anderen Geräte als "invalid". (In diesem Fall muss "Local Area Connection" gewählt sein.)
- 6) Öffnen Sie das Fenster "Local Area Connection Properties". (Abb. 2.3.2.c)



Abb. 2.3.2.c Fenster "Local Area Connection Properties"

- 7) Stellen Sie "TCP/IP" als das verwendete Protokoll ein und öffnen Sie das Fenster "Internet Protocol (TCP/IP) Properties".

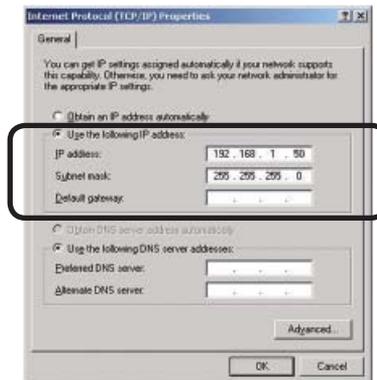


Abb. 2.3.2.d Fenster "Internet Protocol (TCP/IP) Properties"

- 8) Stellen Sie "IP address", "Subnet mask" und "Default gateway" für den PC ein.

2.3 Manuelle Netzwerk-Verbindungseinstellungen -- verdrahtetes LAN (Fortsetzung)

[Über IP-Adressen]

Die Netzwerkadressen-Teile der IP-Adresse des PCs müssen mit denen des Projektors übereinstimmen, aber die gesamte IP-Adresse des PCs darf sich nicht mit anderen Netzwerkgeräten überlappen.

Die Anfangseinstellungen des Projektors z.B. sind wie folgt:

IP-Adresse: 192.168.1.10

Subnet-Maske: 255.255.255.0

Legen Sie deshalb die IP-Adresse des PCs wie folgt fest:

IP-Adresse: 192.168.1.xxx (an der Stelle von xxx wird eine Dezimalzahl eingetragen)

Subnet-Maske: 255.255.255.0

Wählen Sie eine Zahl von 1 bis 254 für "xxx", die sich nicht mit anderen Netzwerkgeräten überlappt. Da der Projektor die IP-Adresse "192.168.1.10" hat, gilt in diesem Fall, dass der Teil xxx der IP-Adresse des PCs als Zahl von 1 bis 254 aber nicht als 10 festgelegt werden soll, da diese Zahl vom Projektor verwendet wird.

Die IP-Adresse des Projektors kann mit der Configuration Utility geändert werden. (📖 Abschnitt 2.5)

Wenn das Netzwerk einen DHCP-Server hat, ist es möglich, dem Projektor eine IP-Adresse automatisch zuzuweisen.

Wenn der Projektor und der PC im gleichen Netzwerk sind (d.h. wenn die Netzwerkadresse gleich ist), kann der Eintrag für Default Gateway leer gelassen werden.

* DHCP ist die Abkürzung von "Dynamic Host Configuration Protocol" und hat die Funktion, die erforderlichen Netzwerkeinstellungen wie IP-Adressen vom DHCP-Server zu Netzwerk-Clients zu übernehmen. Mit der DHCP-Funktion ausgestattete Server werden DHCP-Server genannt.

* Wenn der Projektor und der PC auf verschiedenen Netzwerken sind, ist es erforderlich, den Default Gateway einzustellen. Weitere Informationen erhalten Sie bei Ihrem Netzwerkadministrator.

2.3 Manuelle Netzwerk-Verbindungseinstellungen -- verdrahtetes LAN (Fortsetzung)

2.3.3 Einstellung "Internet Options"

- 1) Klicken Sie auf "Internet Options" im Fenster "Network and Internet Connections" (Abb. 2.3.3.a) zum Öffnen des Fensters "Internet Properties". (Abb. 2.3.3.b)

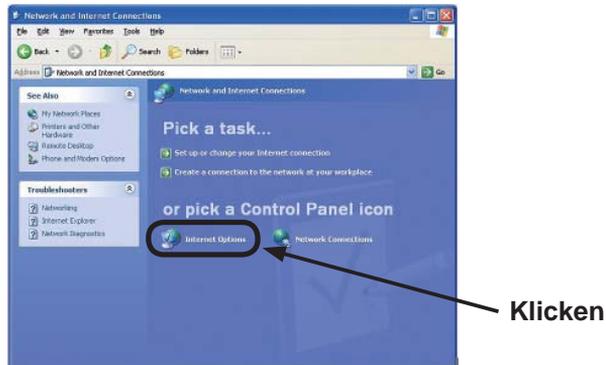


Abb. 2.3.3.a Fenster "Network and Internet Connections"

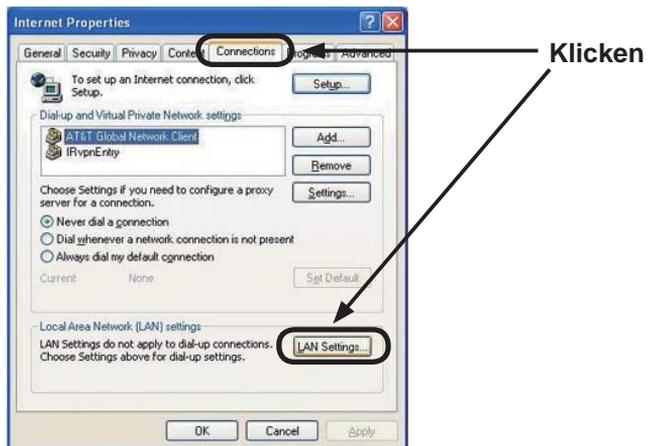


Abb. 2.3.3.b Fenster "Internet Properties"

- 2) Klicken Sie auf das Register "Connections" und dann auf die Schaltfläche "LAN Settings" zum Öffnen von "Local Area Network (LAN) Settings". (Abb. 2.3.3.c)

2.3 Manuelle Netzwerk-Verbindungseinstellungen -- verdrahtetes LAN (Fortsetzung)

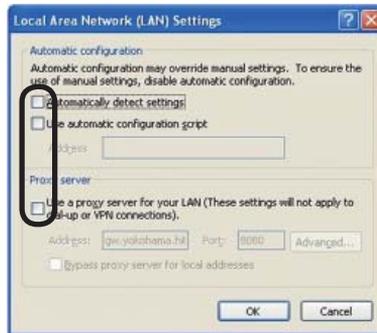


Abb. 2.3.3.c Fenster "Local Area Network (LAN) Settings"

- 3) Geben Sie alle Wahlkästchen im Fenster "Local Area Network (LAN) Settings" frei. (Abb. 2.3.3.c)

2.3.4 Verbindung prüfen

- 1) Prüfen Sie, ob der PC und Projektor richtig verbunden sind, indem Sie einen Webbrowser auf dem PC starten und die folgende URL eingeben.

URL: [http://\(Projektor IP-Adresse\) /](http://(Projektor IP-Adresse)/)

Wenn zum Beispiel die IP-Adresse des Projektors 192.168.1.10 ist, ist die URL

URL: <http://192.168.1.10/>

- 2) Wenn das Bildschirmbild in Abb. 2.3.4 nach der Eingabe von ID und Passwort erscheint, wurde die Verbindung erfolgreich hergestellt. Wenn die Verbindung fehlschlägt, prüfen Sie, ob die Kabelverbindungen und Einstellungen richtig konfiguriert sind.

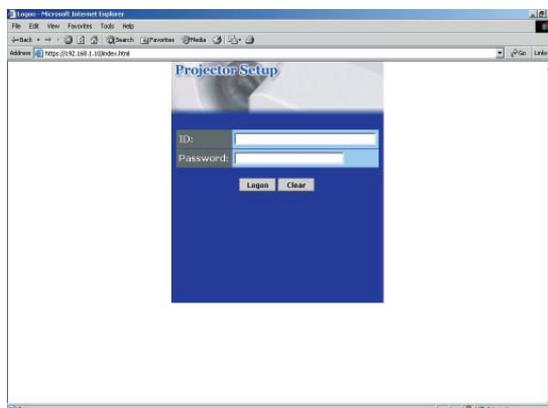


Abb. 2.3.4 [Logon Menu]

2.4 Manuelle Netzwerk-Verbindungseinstellungen - - drahtlose LAN-Verbindung

Durch Installieren der SD-Link11g SDIO Wi-Fi-Karte können der Projektor und PC sowohl im Modus [Ad-Hoc] als auch [INFRASTRUCTURE] kommunizieren. Manuelle Einrichtung einer drahtlosen LAN-Verbindung.

2.4.1 Vorbereitung für drahtlose LAN-Verbindung

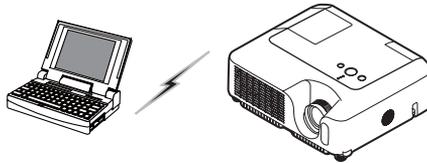


Abb. 2.4.1.a Kommunikation ohne einen Zugriffspunkt (Ad-Hoc)

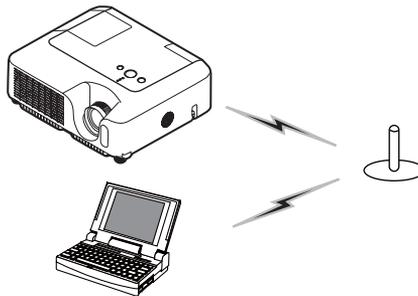


Abb. 2.4.1.b Kommunikation mit einem Zugriffspunkt (INFRASTRUCTURE)

- * Der Modus [Ad-Hoc] ist eine drahtlose LAN-Kommunikationsmethode, die keinen Zugriffspunkt zur Kommunikation erfordert.
- * Der Modus [INFRASTRUCTURE] ist eine drahtlose LAN-Kommunikationsmethode, die einen Zugriffspunkt zur Kommunikation erfordert. Dieser Modus ist effizienter für große Anzahl von Geräten. Lassen Sie sich beim Anschluss an ein vorhandenes Netzwerk von Ihrem Netzwerkadministrator beraten.

Setzen Sie zuerst die drahtlose SD-Netzwerkkarte in den SD-Kartenschlitz ( *Einsetzen einer SD-Karte und eines USB-Speichers in Benutzerhandbuch*).

Dann bereiten Sie den PC auf drahtlose Kommunikation vor.

Wenn der PC ein eingebautes 802.11b/g drahtloses LAN-Gerät hat, machen Sie das LAN gültig und alle anderen Netzwerkverbindungen ungültig. Wenn der PC kein eingebautes drahtloses LAN-Gerät hat, schließen Sie das drahtlose 802.11b/g LAN-Gerät am PC an und installieren die Gerätetreiber. (Einzelheiten siehe Benutzeranleitung des drahtlosen LAN-Geräts.)

2.4 Manuelle Netzwerk-Verbindungseinstellungen -- drahtlose LAN-Verbindung (Fortsetzung)

2.4.2 Setup für drahtlose LAN-Verbindung

Verwenden Sie die standardmäßige Windows XP Utility for drahtloses LAN. Die anfänglichen drahtlosen LAN-Einstellungen des Projektors sind wie folgt:

Verbindungsregelung	: Ad-Hoc
SSID	: drahtlos
Kanal	: 1ch
Verschlüsselungsgrad	: Kein
Kommunikationsgeschwindigkeit	: AUTO
IP-Adresse	: 192.168.1.10

* Diese Einstellungen können geändert werden. Verwenden Sie die Configuration Utility oder das Menü zum Ändern. (☰ Abschnitt 2.5)

1) Öffnen Sie "Network Connections". (Abb. 2.4.2.a)

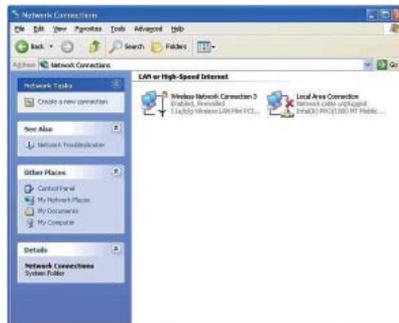


Abb. 2.4.2.a "Network Connections"

2) Stellen Sie "Wireless Network Connection" auf "Valid" und alle anderen Netzwerkgeräte auf "Invalid".

3) Öffnen Sie das Fenster "Wireless Network Connection Properties". (Abb. 2.4.2.b)

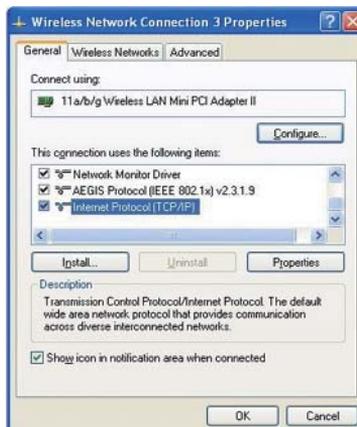


Abb. 2.4.2.b Fenster "Wireless Network Connection Properties" (1)

2.4 Manuelle Netzwerk-Verbindungseinstellungen -- drahtlose LAN-Verbindung (Fortsetzung)

- 4) Stellen Sie "TCP/IP" als das verwendete Protokoll ein und öffnen Sie das Fenster "Internet Protocol (TCP/IP) Properties". Stellen Sie die IP-Adresse und andere Einstellungen auf gleiche Weise ein, wie sie für die verdrahtete LAN-Verbindung eingestellt sind. (12)
- 5) Klicken Sie auf das Register "Wireless Networks". (Abb. 2.4.2.c)



Abb. 2.4.2.c Fenster "Wireless Network Connection Properties" (2)

- 6) Markieren Sie "Use Windows to configure my wireless network settings" im Fenster "Wireless Network Connection Properties".
- 7) Klicken Sie auf die Schaltfläche "Add" unter "Preferred networks" im Fenster "Wireless Network Connection Properties" (Abb. 2.4.2.c) zum Öffnen des Fensters "Wireless Network Properties". (Abb. 2.4.2.d)



Abb. 2.4.2.d Fenster "Wireless network Properties"

2.4 Manuelle Netzwerk-Verbindungseinstellungen -- drahtlose LAN-Verbindung (Fortsetzung)

8) Stellen Sie jeden Gegenstand wie folgt ein.

Network-Name (SSID): wireless

Data encryption: Invalid (Die Vorgabeeinstellung ist "Invalid")

- * Diese Erklärung ist für die Vorgabe-Projektoreinstellungen. Wenn ein Zugriffspunkt oder Datenverschlüsselung verwendet wird, müssen die Einstellungen anders konfiguriert werden. (Einzelheiten siehe Benutzeranleitung von PC und drahtlosem LAN-Gerät.)
- * Lassen Sie sich beim Anschluss an ein vorhandenes Netzwerk von Ihrem Netzwerkadministrator beraten.

2.5 Konfiguration und Steuerung des Projektors über einen Webbrowser

Sie können den Projektor über ein Netzwerk mit einem Webbrowser von einem an das gleiche Netzwerk angeschlossenen PC einstellen oder steuern.

HINWEIS • Internet Explorer 5.5 oder höher ist erforderlich.

- Wenn JavaScript in Ihrer Webbrowser-Konfiguration deaktiviert ist, müssen Sie JavaScript aktivieren, um die Projektor-Webseiten richtig zu verwenden. Siehe Hilfe-Dateien in Ihrem Webbrowser bezüglich Einzelheiten zur Aktivierung von JavaScript.
- Wenn ca. 50 Sekunden lang keine Bedienung über einen Webbrowser vorgenommen wird, meldet sich das System automatisch ab. Bitte melden Sie sich erneut an, um die Bedienung über einen Webbrowser fortzusetzen.
- Nach der Anmeldung erscheint ein kleines, leeres Fenster hinter dem Hauptbedienfenster. Bitte schließen Sie nicht dieses kleine, leere Fenster. Wenn dieses Fenster geschlossen wird, meldet sich das System automatisch nach Ablauf einer bestimmten Zeit ab, auch wenn keine Bedienung ausgeführt wird. Das kleine, leere Fenster wird geschlossen, wenn das Hauptbedienfenster geschlossen wird.
- Das kleine, leere Fenster kann als Pop-up betrachtet und blockiert werden, wenn Sie Windows XP Service Pack 2 oder eine andere Software mit Pop-up-Blocker verwenden.

Wenn Service Pack 2 das Fenster blockt, erscheint die folgende Meldung:

"Pop-up blocked. To see this pop-up or additional options click here..."

Bitte wählen Sie "Temporarily Allow Pop-ups" oder "Always Allow Pop-ups From This Site..." um Öffnen des Fensters zuzulassen.

- Es wird empfohlen, alle Updates für den Webbrowser zu installieren. Es wird besonders empfohlen, dass alle Anwender, die Internet Explorer in einer älteren Microsoft Windows Version als Windows XP Service Pack 2 benutzen, das Security Update Q832894 (MS04-004) installieren; andernfalls kann die Webbrowser-Benutzeroberfläche möglicherweise nicht richtig angezeigt werden. Wenn Sie eine ältere Version des Internet Explorer verwenden, meldet sich der Browser bei der Verwendung nach 50 Sekunden ab.

2.5 Konfiguration und Steuerung des Projektors über einen Webbrowser (Fortsetzung)

Beim Konfigurieren oder Steuern des Projektors über einen Webbrowser sind eine ID und ein Passwort erforderlich. Es gibt zwei Arten von IDs, Administrator-IDs und Benutzer-IDs. Die folgende Tabelle beschreibt den Unterschied zwischen Benutzer- und Administrator-IDs.

Element	Beschreibung	Administrator-ID	Benutzer-ID
Network Information	Zeigt die aktuellen Netzwerk-Konfigurationseinstellungen des Projektors an.	√	√
Network Settings	Anzeige und Konfiguration von Netzwerk-Einstellungen.	√	k.A.
Port Settings	Anzeige und Konfiguration von Kommunikationsport-Einstellungen.	√	k.A.
Mail Settings	Anzeige und Konfiguration von E-Mail-Adressen-Einstellungen.	√	k.A.
Alert Settings	Anzeige und Konfiguration von Fehler- und Alarmmeldungen.	√	k.A.
Schedule Settings	Anzeige und Konfiguration von Zeitplan-Einstellungen.	√	k.A.
Date/Time Settings	Anzeige und Konfiguration von Datum- und Zeit-Einstellungen.	√	k.A.
Security Settings	Anzeige und Konfiguration von Passwort- und anderen Sicherheitseinstellungen.	√	k.A.
Projector Control	Steuert den Projektor.	√	√
Remote Control	Steuert den Projektor über IR-Fernbedienung.	√	√
Projector Status	Anzeige und Konfiguration des aktuellen Projektorstatus.	√	√
Network Restart	Startet die Netzwerk-Verbindung des Projektors neu.	√	k.A.

Im Folgenden werden die werkseitigen Einstellungen für Administrator-IDs, Benutzer-IDs und Passwörter gezeigt.

Element	ID	Passwort
Administrator ID	Administrator	<leer>
User ID	Benutzer	<leer>

2.5 Konfiguration und Steuerung des Projektors über einen Webbrowser (Fortsetzung)

Beim Konfigurieren oder Steuern des Projektors über einen Webbrowser beziehen Sie sich auf Folgendes.

Beispiel: Wenn die IP-Adresse des Projektors auf 192.168.1.10 gestellt ist:

- 1) Geben Sie **[http://192.168.1.10/]** im Adressfeld des Webbrowsers ein, und das in Abb. 2.5.a gezeigte Bildschirmbild erscheint.
- 2) Geben Sie Ihre ID und das Passwort ein und klicken auf **[Logon]**.



Abb. 2.5.a "Logon Menu"

Wenn die Anmeldung erfolgreich ist, erscheint entweder das in Abb. 2.5.b oder in Abb. 2.5.c gezeigte Bildschirmbild.

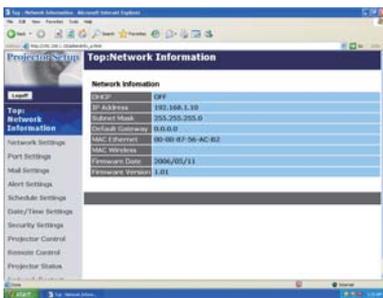


Abb. 2.5.b "Anmeldung mit Administrator-ID"

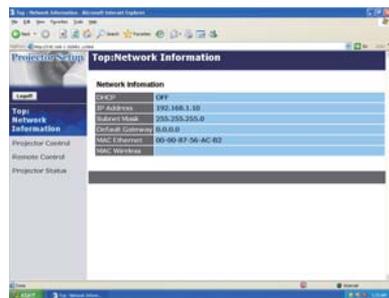
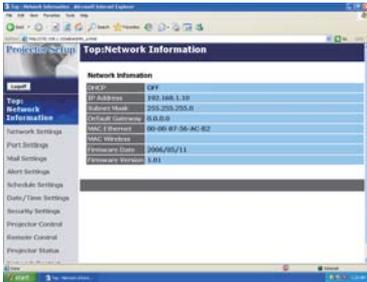


Abb. 2.5.c "Anmeldung mit Benutzer-ID"

- 3) Klicken Sie auf den gewünschten Vorgang oder Konfigurationsgegenstand im Hauptmenü links im Bildschirm (Abb. 2.5.b oder Abb. 2.5.c).

2.5 Konfiguration und Steuerung des Projektors über einen Webbrowser (Fortsetzung)

2.5.1 Network Information



Alle in dieser Bedienungsanleitung abgebildeten Bildschirmbilder zeigen die Anmeldung mit einer Administrator-ID.

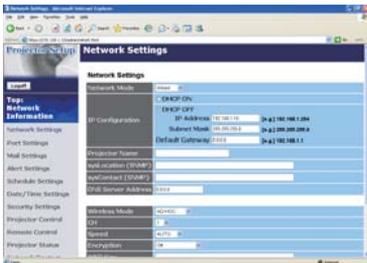
Alle alleinigen Administrator-Funktionen werden nicht bei Verwendung einer Benutzer-ID angezeigt. Beachten Sie die Beschreibungen in jeder Tabelle.

Zeigt die aktuellen Netzwerk-Konfigurationseinstellungen des Projektors an.

Element	Beschreibung
DHCP	Zeigt die DHCP-Konfigurationseinstellungen.
IP Address	Zeigt die aktuelle IP-Adresse an.
Subnet Mask	Zeigt die Subnet-Maske an.
Default Gateway	Zeigt den Vorgabe-Gateway.
MAC Ethernet	Zeigt die Ethernet MAC-Adresse.
MAC Wireless	Zeigt die drahtlose LAN MAC-Adresse.
Firmware Date	Zeigt den Zeitstempel der Netzwerk-Firmware. Diese Information wird nur angezeigt, wenn mit einer Administrator-ID angemeldet wird.
Firmware Version	Zeigt die Firmware-Versionsnummer des Netzwerks. Diese Information wird nur angezeigt, wenn mit einer Administrator-ID angemeldet wird.

2.5 Konfiguration und Steuerung des Projektors über einen Webbrowser (Fortsetzung)

2.5.2 Network Settings



Anzeige und Konfiguration von Netzwerk-Einstellungen.

Element	Beschreibung
NETWORK MODE	Dient zum Wählen des Netzwerkmodus "VERDRAHTET" oder "DRAHTLOS".
IP Configuration	Anzeige von Netzwerk-Einstellungen.
DHCP ON	Aktiviert DHCP.
DHCP OFF	Deaktiviert DHCP.
IP Address	Konfiguriert die IP-Adresse, wenn DHCP deaktiviert ist.
Subnet Mask	Konfiguriert die Subnet-Maske, wenn DHCP deaktiviert ist.
Default Gateway	Konfiguriert den Vorgabe-Gateway, wenn DHCP deaktiviert ist.
Projector Name	Konfiguriert den Projektor-Namen.
SysLocation (SNMP)	Konfiguriert den Ort zur Bezugnahme bei Verwendung von SNMP.
SysContact (SNMP)	Konfiguriert die Kontaktinformation zur Bezugnahme bei Verwendung von SNMP.
DNS Server Address	Konfiguriert die DNS-Server-Adresse.

2.5 Konfiguration und Steuerung des Projektors über einen Webbrowser (Fortsetzung)

2.5.2 Network Settings (Fortsetzung)

Element	Beschreibung
Wireless Mode	Dient zum Wählen der Modi [AD-HOC] oder [INFRASTRUCTURE].
CH (Communication channel)	Dient zum Wählen eines Kanals zwischen "1" und "11". <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p>HINWEIS • Die verfügbaren Kanäle können aber je nach Land oder Region der Verwendung der SDIO Wi-Fi LAN-Karte verschieden sein. Drahtlose LAN-Karten, die örtlichen Standards entsprechen, können in manchen Ländern oder Regionen erforderlich sein.</p> </div>
Speed (Communication speed)	Dient zum Wählen der Kommunikationsgeschwindigkeit.
Encryption	Dient zur Wahl der Datenverschlüsselungsmethode.
WEP Key	Dient zur Eingabe eines WEP key. Geben Sie einen 10 Zeichen langen Schlüssel für "64bit" WEP oder einen 26 Zeichen langen Schlüssel für "128bit" WEP ein. Nur Zahlen von "0" bis "9" und Buchstaben von "a" bis "f" können verwendet werden.
WPA Passphrase	Dient zur Eingabe einer WPA Passphrase von zwischen 8 und 63 Zeichen. Nur Buchstaben, Zahlen und die folgenden Symbole können verwendet werden. !"#\$\$%&'()*+,-./[¥]^_`{ }~
SSID	Dient zur Einstellung einer SSID mit einer maximalen Länge von 32 Zeichen. Nur Buchstaben, Zahlen und die folgenden Symbole können verwendet werden. !"#\$\$%&'()*+,-./[¥]^_`{ }~

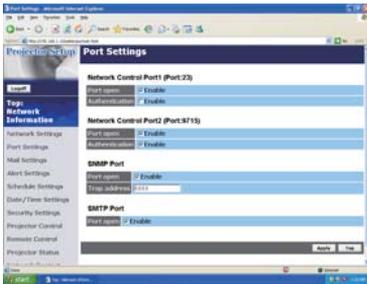
Klicken Sie auf die Schaltfläche **[Apply]** zum Speichern der Einstellungen.

HINWEIS • Die neuen Konfigurationseinstellungen werden nach dem Neustart der Netzwerk-Verbindung aktiviert. Wenn die Konfigurationseinstellungen geändert werden, müssen Sie die Netzwerk-Verbindung neu starten. Sie können die Netzwerk-Verbindung durch Klicken von **[Network Restart]** im Hauptmenü neu starten.

- Wenn Sie den Projektor an ein vorhandenes Netzwerk anschließen, lassen Sie sich von einem Netzwerk-Administrator vor dem Einstellen der Server-Adresse beraten.

2.5 Konfiguration und Steuerung des Projektors über einen Webbrowser (Fortsetzung)

2.5.3 Port Settings



Anzeige und Konfiguration von Kommunikationsport-Einstellungen.

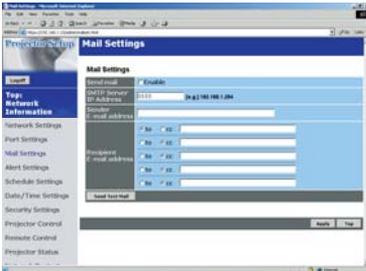
Element	Beschreibung
Network Control Port1 (Port:23)	Konfiguriert Befehlssteuerung Port 1 (Port:23).
Port open	Klicken Sie auf das Kontrollkästchen [Enable] zur Verwendung von Port 23.
Authentication	Klicken Sie auf das Kontrollkästchen [Enable] , wenn Authentisierung für diesen Port erforderlich ist..
Network Control Port2 (Port:9715)	Konfiguriert Befehlssteuerung Port 2 (Port:9715).
Port open	Klicken Sie auf das Kontrollkästchen [Enable] zur Verwendung von Port 9715.
Authentication	Klicken Sie auf das Kontrollkästchen [Enable] , wenn Authentisierung für diesen Port erforderlich ist..
SNMP Port	Konfiguriert den SNMP-Port.
Port open	Klicken Sie auf das Kontrollkästchen [Enable] zur Verwendung von SNMP.
Trap address	Konfiguriert das Ziel von SNMP Trap im IP Format.
SMTP Port	Konfiguriert den SMTP-Port.
Port open	Klicken Sie auf das Kontrollkästchen [Enable] zur Verwendung der E-Mail-Funktion.

Klicken Sie auf die Schaltfläche **[Apply]** zum Speichern der Einstellungen.

HINWEIS • Die neuen Konfigurationseinstellungen werden nach dem Neustart der Netzwerk-Verbindung aktiviert. Wenn die Konfigurationseinstellungen geändert werden, muss die Netzwerk-Verbindung neu gestartet werden. Die Netzwerk-Verbindung kann mit **[Network Restart]** im Hauptmenü neu gestartet werden..

2.5 Konfiguration und Steuerung des Projektors über einen Webbrowser (Fortsetzung)

2.5.4 Mail Settings



Anzeige und Konfiguration von E-Mail-Adressen-Einstellungen.

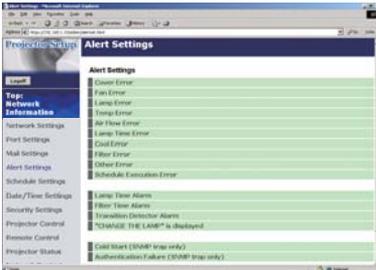
Element	Beschreibung
Send Mail	Klicken Sie auf das Kontrollkästchen [Enable] zur Verwendung der E-Mail-Funktion. Konfigurieren Sie die Bedingungen zum Senden von E-Mail unter [Alert Settings] .
SMTP Server IP Address	Konfiguriert die Adresse des Mail-Servers im IP-Format.
Sender E-mail address	Konfiguriert die E-Mail-Adresse des Senders. Die Länge der E-Mail-Adresse des Senders kann bis zu 255 alphanumerische Zeichen betragen.
Recipient E-mail address	Konfiguriert die E-Mail-Adresse von bis zu fünf Empfängern. Sie können auch [TO] oder [CC] für jede Adresse festlegen. Die Länge der E-Mail-Adresse des Empfängers kann bis zu 255 alphanumerische Zeichen betragen.

Klicken Sie auf die Schaltfläche **[Apply]** zum Speichern der Einstellungen.

HINWEIS • Sie können mit der Schaltfläche **[Send Test Mail]** bestätigen, ob die Mail-Einstellungen richtig arbeiten.
 • Wenn Sie den Projektor an ein vorhandenes Netzwerk anschließen, lassen Sie sich von einem Netzwerk-Administrator vor dem Einstellen der Server-Adresse beraten.

2.5 Konfiguration und Steuerung des Projektors über einen Webbrowser (Fortsetzung)

2.5.5 Alert Settings



Anzeige und Konfiguration von Fehler- und Alarmmeldungen.

Element	Beschreibung
Cover Error	Konfiguriert Abdeckungsfehler-Warmmeldungen.
SNMP Trap	Klicken Sie auf das Kontrollkästchen [Enable] , um SNMP Trap Alerts für diesen Gegenstand zu aktivieren.
Send Mail	Klicken Sie auf das Kontrollkästchen [Enable] , um E-Mail-Alerts für diesen Gegenstand zu aktivieren.
Mail Subject	Konfiguriert die Betreffzeile der zu sendenden E-Mail. Die Länge der Betreffzeile kann bis zu 255 alphanumerische Zeichen betragen.
Mail Text	Konfiguriert den Text der zu sendenden E-Mail. Die Länge des Textes kann bis zu 1024 alphanumerische Zeichen betragen.
Fan Error	Konfiguriert Gebläsefehler-Warneinstellungen.
SNMP Trap	Klicken Sie auf das Kontrollkästchen [Enable] , um SNMP Trap Alerts für diesen Gegenstand zu aktivieren.
Send Mail	Klicken Sie auf das Kontrollkästchen [Enable] , um E-Mail-Alerts für diesen Gegenstand zu aktivieren.
Mail Subject	Konfiguriert die Betreffzeile der zu sendenden E-Mail. Die Länge der Betreffzeile kann bis zu 255 alphanumerische Zeichen betragen.
Mail Text	Konfiguriert den Text der zu sendenden E-Mail. Die Länge des Textes kann bis zu 1024 alphanumerische Zeichen betragen.

2.5 Konfiguration und Steuerung des Projektors über einen Webbrowser (Fortsetzung)

2.5.5 Alert Settings (Fortsetzung)

Element	Beschreibung
Lamp Error	Konfiguriert Lampenfehler-Warneinstellungen.
SNMP Trap	Klicken Sie auf das Kontrollkästchen [Enable] , um SNMP Trap Alerts für diesen Gegenstand zu aktivieren.
Send Mail	Klicken Sie auf das Kontrollkästchen [Enable] , um E-Mail-Alerts für diesen Gegenstand zu aktivieren.
Mail Subject	Konfiguriert die Betreffzeile der zu sendenden E-Mail. Die Länge der Betreffzeile kann bis zu 255 alphanumerische Zeichen betragen.
Mail Text	Konfiguriert den Text der zu sendenden E-Mail. Die Länge des Textes kann bis zu 1024 alphanumerische Zeichen betragen.
Temp Error	Konfiguriert Temperaturfehler-Warneinstellungen.
SNMP Trap	Klicken Sie auf das Kontrollkästchen [Enable] , um SNMP Trap Alerts für diesen Gegenstand zu aktivieren.
Send Mail	Klicken Sie auf das Kontrollkästchen [Enable] , um E-Mail-Alerts für diesen Gegenstand zu aktivieren.
Mail Subject	Konfiguriert die Betreffzeile der zu sendenden E-Mail. Die Länge der Betreffzeile kann bis zu 255 alphanumerische Zeichen betragen.
Mail Text	Konfiguriert den Text der zu sendenden E-Mail. Die Länge des Textes kann bis zu 1024 alphanumerische Zeichen betragen.
Air Flow Error	Konfiguriert Luftstromfehler-Warneinstellungen.
SNMP Trap	Klicken Sie auf das Kontrollkästchen [Enable] , um SNMP Trap Alerts für diesen Gegenstand zu aktivieren.
Send Mail	Klicken Sie auf das Kontrollkästchen [Enable] , um E-Mail-Alerts für diesen Gegenstand zu aktivieren.
Mail Subject	Konfiguriert die Betreffzeile der zu sendenden E-Mail. Die Länge der Betreffzeile kann bis zu 255 alphanumerische Zeichen betragen.
Mail Text	Konfiguriert den Text der zu sendenden E-Mail. Die Länge des Textes kann bis zu 1024 alphanumerische Zeichen betragen.

2.5 Konfiguration und Steuerung des Projektors über einen Webbrowser (Fortsetzung)**2.5.5 Alert Settings (Fortsetzung)**

Element	Beschreibung
Lamp Time Error	Konfiguriert Lampenzeitfehler-Warneinstellungen.
SNMP Trap	Klicken Sie auf das Kontrollkästchen [Enable] , um SNMP Trap Alerts für diesen Gegenstand zu aktivieren.
Send Mail	Klicken Sie auf das Kontrollkästchen [Enable] , um E-Mail-Alerts für diesen Gegenstand zu aktivieren.
Mail Subject	Konfiguriert die Betreffzeile der zu sendenden E-Mail. Die Länge der Betreffzeile kann bis zu 255 alphanumerische Zeichen betragen.
Mail Text	Konfiguriert den Text der zu sendenden E-Mail. Die Länge des Textes kann bis zu 1024 alphanumerische Zeichen betragen.
Cool Error	Konfiguriert Kühlfehler-Warneinstellungen.
SNMP Trap	Klicken Sie auf das Kontrollkästchen [Enable] , um SNMP Trap Alerts für diesen Gegenstand zu aktivieren.
Send Mail	Klicken Sie auf das Kontrollkästchen [Enable] , um E-Mail-Alerts für diesen Gegenstand zu aktivieren.
Mail Subject	Konfiguriert die Betreffzeile der zu sendenden E-Mail. Die Länge der Betreffzeile kann bis zu 255 alphanumerische Zeichen betragen.
Mail Text	Konfiguriert den Text der zu sendenden E-Mail. Die Länge des Textes kann bis zu 1024 alphanumerische Zeichen betragen.
Filter Error	Konfiguriert Filterfehler-Warneinstellungen.
SNMP Trap	Klicken Sie auf das Kontrollkästchen [Enable] , um SNMP Trap Alerts für diesen Gegenstand zu aktivieren.
Send Mail	Klicken Sie auf das Kontrollkästchen [Enable] , um E-Mail-Alerts für diesen Gegenstand zu aktivieren.
Mail Subject	Konfiguriert die Betreffzeile der zu sendenden E-Mail. Die Länge der Betreffzeile kann bis zu 255 alphanumerische Zeichen betragen.
Mail Text	Konfiguriert den Text der zu sendenden E-Mail. Die Länge des Textes kann bis zu 1024 alphanumerische Zeichen betragen.

2.5 Konfiguration und Steuerung des Projektors über einen Webbrowser (Fortsetzung)**2.5.5 Alert Settings (Fortsetzung)**

Element	Beschreibung
Other Error	Konfiguriert andere Fehler-Warneinstellungen.
SNMP Trap	Klicken Sie auf das Kontrollkästchen [Enable] , um SNMP Trap Alerts für diesen Gegenstand zu aktivieren.
Send Mail	Klicken Sie auf das Kontrollkästchen [Enable] , um E-Mail-Alerts für diesen Gegenstand zu aktivieren.
Mail Subject	Konfiguriert die Betreffzeile der zu sendenden E-Mail. Die Länge der Betreffzeile kann bis zu 255 alphanumerische Zeichen betragen.
Mail Text	Konfiguriert den Text der zu sendenden E-Mail. Die Länge des Textes kann bis zu 1024 alphanumerische Zeichen betragen.
Schedule Execution Error	Konfiguriert Zeitplanausführungsfehler-Warneinstellungen.
SNMP Trap	Klicken Sie auf das Kontrollkästchen [Enable] , um SNMP Trap Alerts für diesen Gegenstand zu aktivieren.
Send Mail	Klicken Sie auf das Kontrollkästchen [Enable] , um E-Mail-Alerts für diesen Gegenstand zu aktivieren.
Mail Subject	Konfiguriert die Betreffzeile der zu sendenden E-Mail. Die Länge der Betreffzeile kann bis zu 255 alphanumerische Zeichen betragen.
Mail Text	Konfiguriert den Text der zu sendenden E-Mail. Die Länge des Textes kann bis zu 1024 alphanumerische Zeichen betragen.
Lamp Time Alarm	Konfiguriert Lampenzeit-Warneinstellungen.
Alarm Time	Konfiguriert die Lampenzeit zur Warnung.
SNMP Trap	Klicken Sie auf das Kontrollkästchen [Enable] , um SNMP Trap Alerts für diesen Gegenstand zu aktivieren.
Send Mail	Klicken Sie auf das Kontrollkästchen [Enable] , um E-Mail-Alerts für diesen Gegenstand zu aktivieren.
Mail Subject	Konfiguriert die Betreffzeile der zu sendenden E-Mail. Die Länge der Betreffzeile kann bis zu 255 alphanumerische Zeichen betragen.
Mail Text	Konfiguriert den Text der zu sendenden E-Mail. Die Länge des Textes kann bis zu 1024 alphanumerische Zeichen betragen.

2.5 Konfiguration und Steuerung des Projektors über einen Webbrowser (Fortsetzung)

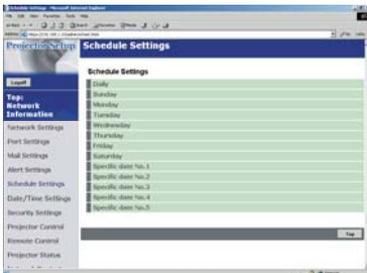
2.5.5 Alert Settings (Fortsetzung)

Element	Beschreibung
Filter Time Alarm	Konfiguriert Filterzeit-Warneinstellungen.
Alarm Time	Konfiguriert den Filter-Timer zur Warnung.
SNMP Trap	Klicken Sie auf das Kontrollkästchen [Enable] , um SNMP Trap Alerts für diesen Gegenstand zu aktivieren.
Send Mail	Klicken Sie auf das Kontrollkästchen [Enable] , um E-Mail-Alerts für diesen Gegenstand zu aktivieren.
Mail Subject	Konfiguriert die Betreffzeile der zu sendenden E-Mail. Die Länge der Betreffzeile kann bis zu 255 alphanumerische Zeichen betragen.
Mail Text	Konfiguriert den Text der zu sendenden E-Mail. Die Länge des Textes kann bis zu 1024 alphanumerische Zeichen betragen.
Transition Detector Alarm	Konfiguriert Transitions-Detektor-Alarm -Warnmeldungen.
SNMP Trap	Klicken Sie auf das Kontrollkästchen [Enable] , um SNMP Trap Alerts für diesen Gegenstand zu aktivieren.
Send Mail	Klicken Sie auf das Kontrollkästchen [Enable] , um E-Mail-Alerts für diesen Gegenstand zu aktivieren.
Mail Subject	Konfiguriert die Betreffzeile der zu sendenden E-Mail. Die Länge der Betreffzeile kann bis zu 255 alphanumerische Zeichen betragen.
Mail Text	Konfiguriert den Text der zu sendenden E-Mail. Die Länge des Textes kann bis zu 1024 alphanumerische Zeichen betragen.
“CHANGE THE LAMP” is displayed	Konfiguriert WarnEinstellungen bei Anzeige von “DIE LAMPE AUSWECHSELN”.
SNMP Trap	Klicken Sie auf das Kontrollkästchen [Enable] , um SNMP Trap Alerts für diesen Gegenstand zu aktivieren.
Send Mail	Klicken Sie auf das Kontrollkästchen [Enable] , um E-Mail-Alerts für diesen Gegenstand zu aktivieren.
Mail Subject	Konfiguriert die Betreffzeile der zu sendenden E-Mail. Die Länge der Betreffzeile kann bis zu 255 alphanumerische Zeichen betragen.
Mail Text	Konfiguriert den Text der zu sendenden E-Mail. Die Länge des Textes kann bis zu 1024 alphanumerische Zeichen betragen.
Cold Start	Konfiguriert Kaltstart-Warmmeldungen.
SNMP Trap	Klicken Sie auf das Kontrollkästchen [Enable] , um SNMP Trap Alerts für diesen Gegenstand zu aktivieren.
Authentication Failure	Konfiguriert Authentisierungsfehler-Warneinstellungen.
SNMP Trap	Klicken Sie auf das Kontrollkästchen [Enable] , um SNMP Trap Alerts für diesen Gegenstand zu aktivieren.

Klicken Sie auf die Schaltfläche **[Apply]** zum Speichern der Einstellungen.

2.5 Konfiguration und Steuerung des Projektors über einen Webbrowser (Fortsetzung)

2.5.6 Schedule Settings



Anzeige und Konfiguration von Zeitplan-Einstellungen.

Element	Beschreibung
Daily	Konfiguriert den täglichen Zeitplan.
Schedule	Klicken Sie auf das Kontrollkästchen [Enable] zur Aktivierung des täglichen Zeitplans.
Schedule List	Zeigt den aktuellen täglichen Zeitplan an.
Sunday	Konfiguriert den Sonntag-Zeitplan.
Schedule	Klicken Sie auf das Kontrollkästchen [Enable] zur Aktivierung des Sonntag-Zeitplans.
Schedule List	Zeigt den aktuellen täglichen Sonntag-Zeitplan an.
Monday	Konfiguriert den Montag-Zeitplan.
Schedule	Klicken Sie auf das Kontrollkästchen [Enable] zur Aktivierung des Montag-Zeitplans.
Schedule List	Zeigt den aktuellen Montag-Zeitplan an.
Tuesday	Konfiguriert den Dienstag-Zeitplan.
Schedule	Klicken Sie auf das Kontrollkästchen [Enable] zur Aktivierung des Dienstag-Zeitplans.
Schedule List	Zeigt den aktuellen Dienstag-Zeitplan an.
Wednesday	Konfiguriert den Mittwoch-Zeitplan.
Schedule	Klicken Sie auf das Kontrollkästchen [Enable] zur Aktivierung des Mittwoch-Zeitplans.
Schedule List	Zeigt den aktuellen Mittwoch-Zeitplan an.
Thursday	Konfiguriert den Donnerstag-Zeitplan.
Schedule	Klicken Sie auf das Kontrollkästchen [Enable] zur Aktivierung des Donnerstag-Zeitplans.
Schedule List	Zeigt den aktuellen Donnerstag-Zeitplan an.
Friday	Konfiguriert den Freitag-Zeitplan.
Schedule	Klicken Sie auf das Kontrollkästchen [Enable] zur Aktivierung des Freitag-Zeitplans.
Schedule List	Zeigt den aktuellen Freitag-Zeitplan an.
Saturday	Konfiguriert den Samstag-Zeitplan.
Schedule	Klicken Sie auf das Kontrollkästchen [Enable] zur Aktivierung des Samstag-Zeitplans.
Schedule List	Zeigt den aktuellen Samstag-Zeitplan an.

2.5 Konfiguration und Steuerung des Projektors über einen Webbrowser (Fortsetzung)**2.5.6 Schedule Settings (Fortsetzung)**

Element	Beschreibung
Specific date No1	Konfiguriert den spezifischen Datum (Nr. 1) Zeitplan.
Schedule	Klicken Sie auf das Kontrollkästchen [Enable] zur Aktivierung des spezifischen Datum (Nr. 1) Zeitplans.
Month/Day	Konfiguriert den Monat und das Datum.
Schedule List	Zeigt den spezifischen Datum (Nr. 1) Zeitplan an.
Specific date No.2	Konfiguriert den spezifischen Datum (Nr. 2) Zeitplan.
Schedule	Klicken Sie auf das Kontrollkästchen [Enable] zur Aktivierung des spezifischen Datum (Nr. 2) Zeitplans.
Month/Day	Konfiguriert den Monat und das Datum.
Schedule List	Zeigt den spezifischen Datum (Nr. 2) Zeitplan an.
Specific date No.3	Konfiguriert den spezifischen Datum (Nr. 3) Zeitplan.
Schedule	Klicken Sie auf das Kontrollkästchen [Enable] zur Aktivierung des spezifischen Datum (Nr. 3) Zeitplans.
Month/Day	Konfiguriert den Monat und das Datum.
Schedule List	Zeigt den spezifischen Datum (Nr. 3) Zeitplan an.
Specific date No.4	Konfiguriert den spezifischen Datum (Nr. 4) Zeitplan.
Schedule	Klicken Sie auf das Kontrollkästchen [Enable] zur Aktivierung des spezifischen Datum (Nr. 4) Zeitplans.
Month/Day	Konfiguriert den Monat und das Datum.
Schedule List	Zeigt den spezifischen Datum (Nr. 4) Zeitplan an.
Specific date No.5	Konfiguriert den spezifischen Datum (Nr. 5) Zeitplan.
Schedule	Klicken Sie auf das Kontrollkästchen [Enable] zur Aktivierung des spezifischen Datum (Nr. 5) Zeitplans.
Month/Day	Konfiguriert den Monat und das Datum.
Schedule List	Zeigt den spezifischen Datum (Nr. 5) Zeitplan an.

Klicken Sie auf die Schaltfläche **[Apply]** zum Speichern der Einstellungen.

2.5 Konfiguration und Steuerung des Projektors über einen Webbrowser (Fortsetzung)

2.5.6 Schedule Settings (Fortsetzung)

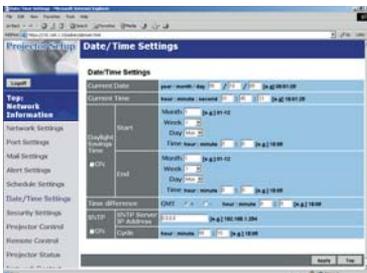
Zum Hinzufügen weiterer Funktionen und Events klicken Sie auf die Schaltfläche **[Add New]** und stellen die folgenden Gegenstände ein.

Element	Beschreibung
Time	Konfiguriert die Zeit zur Ausführung von Befehlen.
Command	Konfiguriert die auszuführenden Befehle.
Power Parameter	Konfiguriert die Parameter für Stromsteuerung.
Input Source Parameter	Konfiguriert die Parameter für Eingangsumschaltung.
Display Image Parameter	Konfiguriert die Parameter zur Anzeige der Übertragungsbilddaten.

Klicken Sie auf die Schaltfläche **[Register]** zum Hinzufügen neuer Befehle zur Zeitplanliste.

Klicken Sie auf die Schaltfläche **[Delete]** zum Löschen von Befehlen aus der Zeitplanliste.

2.5.7 Date/Time Settings



Anzeige und Konfiguration von Datum- und Zeit-Einstellungen.

Element	Beschreibung
Current Date	Konfiguriert das aktuelle Datum im Format Jahr/Monat/Tag.
Current Time	Konfiguriert die aktuelle Zeit im Format Stunde:Minute: Sekunde.

2.5 Konfiguration und Steuerung des Projektors über einen Webbrowser (Fortsetzung)

2.5.7 Date/Time Settings (Fortsetzung)

Element	Beschreibung
Daylight Savings Time	Klicken Sie auf das Kontrollkästchen [ON] zur Aktivierung von Sommerzeit und stellen die folgenden Gegenstände ein.
Start	Konfiguriert das Datum und die Zeit für den Beginn der Sommerzeit.
Month	Konfiguriert die Monat, in dem die Sommerzeit beginnt (1~12).
Week	Konfiguriert die Woche des Monats, in dem die Sommerzeit beginnt (First, 2, 3, 4, Last).
Day	Konfiguriert den Wochentag, in dem die Sommerzeit beginnt (Sun, Mon, Tue, Wed, Thu, Fri, Sat).
Hour	Konfiguriert die Stunde, in der die Sommerzeit beginnt (0 ~ 23).
Minute	Konfiguriert die Minute, in der die Sommerzeit beginnt (0 ~ 59).
End	Konfiguriert das Datum und die Zeit für das Ende der Sommerzeit.
Month	Konfiguriert die Monat, in dem die Sommerzeit endet (1 ~ 12).
Week	Konfiguriert die Woche des Monats, in dem die Sommerzeit endet (First, 2, 3, 4, Last).
Day	Konfiguriert den Wochentag, in dem die Sommerzeit endet (Sun, Mon, Tue, Wed, Thu, Fri, Sat).
Hour	Konfiguriert die Stunde, in der die Sommerzeit endet (0 ~ 23).
Minute	Konfiguriert die Minute, in der die Sommerzeit endet (0 ~ 59).
Time difference	Konfiguriert den Zeitunterschied (hours:minutes). Stellen Sie den gleichen Zeitunterschied ein, wie auf Ihrem PC eingestellt. Wenn Zweifel bestehen, lassen Sie sich von Ihrem Netzwerkadministrator beraten.
SNTP	Klicken Sie auf das Kontrollkästchen [ON] zum Abrufen von Datum- und Zeitinformation vom SNTP-Server und stellen die folgenden Gegenstände ein.
SNTP Server IP Address	Konfiguriert den SNTP-Server im IP-Format.
Cycle	Konfiguriert den Intervall zum Abrufen von Datum- und Zeitinformation vom SNTP-Server (hours:minutes).

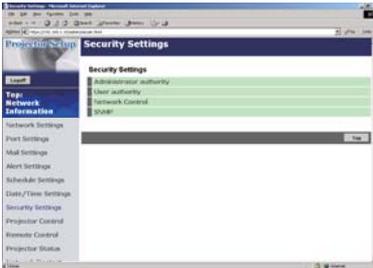
Klicken Sie auf die Schaltfläche **[Apply]** zum Speichern der Einstellungen.

HINWEIS • Die neuen Konfigurationseinstellungen werden nach dem Neustart der Netzwerk-Verbindung aktiviert. Wenn die Konfigurationseinstellungen geändert werden, muss die Netzwerk-Verbindung neu gestartet werden. Die Netzwerk-Verbindung kann mit **[Network Restart]** im Hauptmenü neu gestartet werden.

- Wenn Sie den Projektor an ein vorhandenes Netzwerk anschließen, lassen Sie sich von einem Netzwerk-Administrator vor dem Einstellen der Server-Adresse beraten.
- Zum Aktivieren der SNTP-Funktion muss der Zeitunterschied eingestellt sein.
- Der Projektor ruft Datum- und Zeitinformation vom Zeitserver ab und überregelt die Zeiteinstellungen, wenn SNTP aktiviert ist.
- Die Zeit der internen Uhr verbleibt möglicherweise nicht genau. Die Verwendung von SNTP wird zur Bewahrung genauer Zeit empfohlen.

2.5 Konfiguration und Steuerung des Projektors über einen Webbrowser (Fortsetzung)

2.5.8 Security Settings



Anzeige und Konfiguration von Passwort- und anderen Sicherheitseinstellungen.

Element	Beschreibung
Administrator authority	Konfiguriert die Administrator-ID und das Passwort.
Administrator ID	Konfiguriert die Administrator-ID. Die Länge des Textes kann bis zu 32 alphanumerische Zeichen betragen.
Administrator Password	Konfiguriert das Administrator-Passwort. Die Länge des Textes kann bis zu 255 alphanumerische Zeichen betragen.
Re-enter Administrator Password	Dient zur Neueingabe des obigen Passworts zur Verifikation.
User authority	Konfiguriert die Benutzer-ID und das Passwort.
User ID	Konfiguriert die Benutzer-ID. Die Länge des Textes kann bis zu 32 alphanumerische Zeichen betragen.
User Password	Konfiguriert das Benutzer-Passwort. Die Länge des Textes kann bis zu 255 alphanumerische Zeichen betragen.
Re-enter User Password	Dient zur Neueingabe des obigen Passworts zur Verifikation.

2.5 Konfiguration und Steuerung des Projektors über einen Webbrowser (Fortsetzung)**2.5.8 Security Settings (Fortsetzung)**

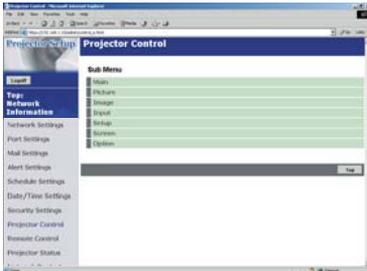
Element	Beschreibung
Network Control	Konfiguriert das Authentisierung-Passwort für die Befehlssteuerung.
Authentication Password	Konfiguriert das Authentisierung-Passwort. Die Länge des Textes kann bis zu 16 alphanumerische Zeichen betragen.
Re-enter Authentication Password	Dient zur Neueingabe des obigen Passworts zur Verifikation.
SNMP	Konfiguriert den Community-Namen wenn SNMP verwendet wird.
Community Name	Konfiguriert den Community-Namen. Die Länge des Textes kann bis zu 64 alphanumerische Zeichen betragen.
FTP	Konfiguriert den FTP-Benutzer und das Passwort.
USER	Konfiguriert den Benutzernamen. Die Länge des Textes kann bis zu 32 alphanumerische Zeichen betragen.
Password	Konfiguriert das Passwort. Die Länge des Textes kann bis zu 32 alphanumerische Zeichen betragen.
Re-enter Password	Zur Neueingabe des obigen Passworts zur Verifikation verwenden.

Klicken Sie auf die Schaltfläche **[Apply]** zum Speichern der Einstellungen.

HINWEIS • Die neuen Konfigurationseinstellungen werden nach dem Neustart der Netzwerk-Verbindung aktiviert. Wenn die Konfigurationseinstellung geändert werden, muss die Netzwerk-Verbindung neu gestartet werden. Die Netzwerk-Verbindung kann mit **[Network Restart]** im Hauptmenü neu gestartet werden.

2.5 Konfiguration und Steuerung des Projektors über einen Webbrowser (Fortsetzung)

2.5.9 Projector Control



Die in der Tabelle unten gezeigten Gegenstände können mit dem Menü **[Projector Control]** ausgeführt werden.

Wählen Sie einen Element mit den Aufwärts- und Abwärts-Pfeiltasten am PC.

Die meisten Gegenstände haben ein Untermenü. Beachten Sie die nachstehende Tabelle für Einzelheiten.

Steuert den Projektor.

Element	Beschreibung
Main	
Power	Schaltet den Betriebsstrom ein/aus.
Input Source	Wählt die Eingangsquelle.
Picture Mode	Wählt die Einstellung für Bild-Modus.
Blank On/Off	Schaltet Blank ein/aus.
Mute	Schaltet Stumm ein/aus.
Freeze	Wählt die Einstellung für Einfrieren.
Magnify	Steuert die Einstellung für Vergrößern.
Picture	
Brightness	Passt die Einstellung für Helle an.
Contrast	Passt die Einstellung für Kontrast an.
Gamma	Wählt die Einstellung für Gamma.
Color Temp	Wählt die Einstellung für Farb-Temp.
Color	Passt die Einstellung für Farbe an.
Tint	Passt die Einstellung für F-ton an.
Sharpness	Passt die Einstellung für Schärfe an.
Active Iris	Wählt die Einstellung für Akti. Blende.
MyMemory Recall	Ruft die Daten für Ei-Speich. ab.
MyMemory Save	Speichert die Daten für Ei-Speich.

2.5 Konfiguration und Steuerung des Projektors über einen Webbrowser (Fortsetzung)**2.5.9 Projector Control (Fortsetzung)**

Element	Beschreibung
Image	
Aspect	Wählt die Einstellung für Bildformat.
Over Scan	Wählt die Einstellung für Überscan.
V Position	Passt die Einstellung für V-Posit. an.
H Position	Passt die Einstellung für H-Posit. an.
H Phase	Passt die Einstellung für H-Phase an.
H Size	Passt die Einstellung für H-Gr. an.
Auto Adjust	Führt Autom. Einst. aus.
Input	
Progressive	Wählt die Einstellung für Progressiv.
Video NR	Wählt die Einstellung Video NR.
Color Space	Wählt die Einstellung für Farbnorm.
Component	Wählt die Einstellung Component-Klemme.
C-Video Format	Wählt die Einstellung Videoformat.
S-Video Format	Wählt die Einstellung S-Videoformat.
Frame Lock	Aktiviert/Deaktiviert Frame Lock.
RGB in-1	Wählt den RGB1-Eingangssignaltyp.
RGB in-2	Wählt den RGB2-Eingangssignaltyp.
Setup	
Auto Keystone Execute	Führt die automatische Trapezverzerrungskorrektur aus.
Keystone	Passt die Einstellung für Keystone an.
Whisper	Wählt die Gebl. gesch. (Normal oder Stillmodus)
Mirror	Wählt den Status Spiegel.
Volume	Passt die Einstellung für Lautst. an.
Audio-RGB1	Weist die Eingangsklemme Audio-RGB1 zu.
Audio-RGB2	Weist die Eingangsklemme Audio-RGB2 zu.
Audio-Video	Weist die Eingangsklemme Audio-Video zu.
Audio-S-Video	Weist die Eingangsklemme Audio-S-Video zu.
Audio-Component	Weist die Eingangsklemme Audio-Component zu.
Audio-MIU	Weist die Eingangsklemme Audio-MIU zu.

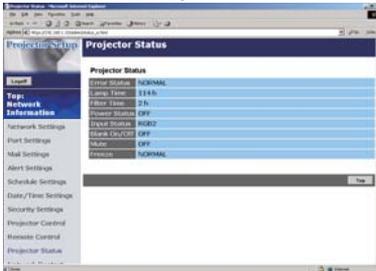
2.5 Konfiguration und Steuerung des Projektors über einen Webbrowser (Fortsetzung)

2.5.9 Projector Control (Fortsetzung)

Element	Beschreibung
Screen	
Language	Wählt die Sprache für Bildschirmanzeige.
Menu Position V	Passt die vertikale Menü-Pos. an.
Menu Position H	Passt die horizontale Menü-Pos. an.
Blank	Wählt den Blank-Modus.
Startup	Wählt den Bildschirm-Modus für Start.
MyScreen Lock	Schaltet Mein Bild Sperre ein/aus.
Message	Schaltet die Funktion Meldung ein/aus.
Option	
Auto Search	Schaltet die automatische Signalsuchfunktion ein/aus.
Auto Keystone	Schaltet die automatische Trapezverzerrungskorrektur ein/aus.
Auto on	Schaltet die Funktion Auto Ein ein/aus.
Auto off	Konfiguriert den Timer zum Ausschalten des Projektors, wenn kein Signal erkannt wird.
My Button-1	Weist die Funktionen für die Tasten MY BUTTON1 an der mitgelieferten Fernbedienung zu.
My Button-2	Weist die Funktionen für die Tasten MY BUTTON2 an der mitgelieferten Fernbedienung zu.
Auto Adjust	Aktiviert/Deaktiviert automatische Einstellung.
Remote Freq. Normal	Aktivieren/Deaktivieren
Remote Freq. High	Aktivieren/Deaktivieren

2.5 Konfiguration und Steuerung des Projektors über einen Webbrowser (Fortsetzung)

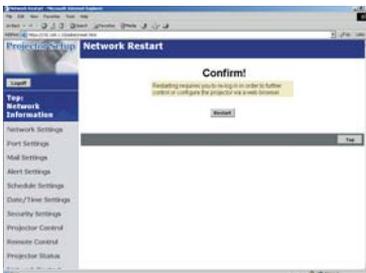
2.5.10 Projector Status



Anzeige und Konfiguration des aktuellen Projektorstatus.

Element	Beschreibung
Error Status	Zeigt den aktuellen Fehlerstatus an.
Lamp Time	Zeigt die Verwendungszeit der aktuellen Lampe an.
Filter Time	Zeigt die Verwendungszeit des aktuellen Filters an.
Power Status	Zeigt den aktuellen Stromstatus an.
Input Status	Zeigt die aktuelle Eingangssignalquelle an.
Blank On/Off	Zeigt den aktuellen EIN/AUS-Status für BLANK an.
Mute	Zeigt den aktuellen Ein/Aus-Status für Stumm an.
Freeze	Zeigt den aktuellen Ein/Aus-Status für Einfrieren an.

2.5.11 Network Restart



Startet die Netzwerk-Verbindung des Projektors neu.

Element	Beschreibung
Restart	Startet die Netzwerk-Einstellung des Projektors neu, um die neuen Konfigurationseinstellungen zu aktivieren.

HINWEIS • Neustart erfordert, dass Sie sich neu anmelden, um den Projektor über einen Webbrowser weiter zu steuern oder zu konfigurieren.

2.5.12 Logoff

Wenn Abmelden angeklickt wird, erscheint der Anmelden-Bildschirm (📖21: Abb. 2.5.a).

2.6 Verwendung der Web [Remote Control]

Sie können Ihren Webbrowser verwenden, um den Projektor fernzusteuern, sobald der Projektor richtig konfiguriert und an Ihren PC über eine drahtlose oder verdrahtete LAN-Verbindung angeschlossen ist.

HINWEIS • Versuchen Sie nicht, den Projektor mit IR-Fernbedienung und über den Webbrowser gleichzeitig zu steuern. Wenn das versucht wird, können Funktionsstörungen verursacht werden.

Öffnen Sie den Webbrowser zur Kommunikation mit dem Projektor. Internet Explorer 5.5 ist kompatibel, ebenso wie andere Browser der neuesten Versionen. Stellen Sie die URL auf "[http://\(Projektor IP-Adresse\)](http://(Projektor IP-Adresse))".

Beispiel: <http://192.168.1.10/>

(Die obige Beispiel-URS ist die vorgegebene IP-Adresse des Projektors.)

Geben Sie Ihre ID und das Passwort bei Aufforderung ein und klicken auf [Logon], und das Fenster wie in Abb. 2.6.a zeigt erscheint.

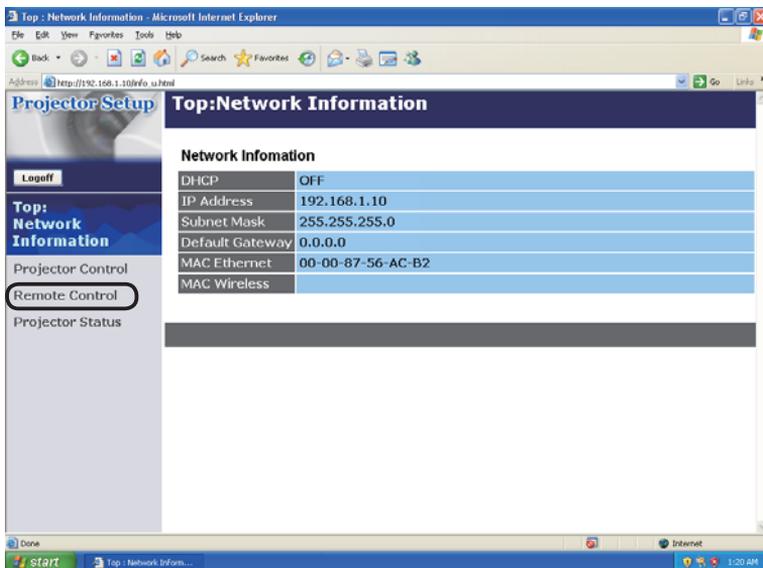
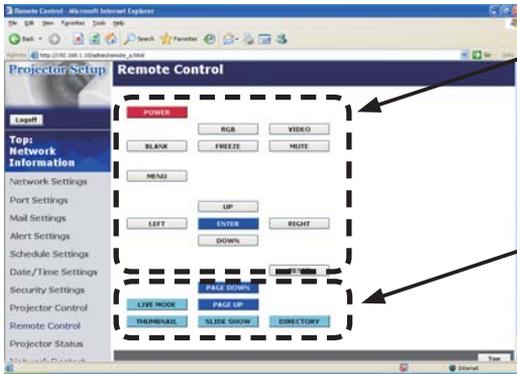


Abb. 2.6.a Utility-Wahlfenster für Web [Remote Control]

2.6 Verwendung der Web [Remote Control] (Fortsetzung)

Klicken Sie auf [Remote Control] links von diesem Fenster zur Anzeige von Web [Remote Control] wie in Abb. 2.6.b gezeigt.



Die Web [Remote Control] kann verwendet werden, um die gleichen Vorgänge wie mit der mit dem Projektor mitgelieferten IR-Fernbedienung auszuführen. Die Schaltflächen UP/LEFT/RIGHT/DOWN in Web [Remote Control] entsprechen den Tasten ▲/◀/▶/▼ an der IR-Fernbedienung.

Jede der folgenden Schaltflächen aktiviert den entsprechenden Modus.

- LIVE MODE (LIVE-MODUS)
- THUMBNAIL (MINIATURBILD)
- SLIDE SHOW (DIASHOW)
- DIRECTORY (VERZEICHNIS)

Abb. 2.6.b Web [Remote Control]

HINWEIS • Die Schaltflächen können nicht gedrückt gehalten werden, um Befehle zu wiederholen, sondern müssen wiederholt geklickt werden.

• Wenn die Schaltflächen kontinuierlich geklickt werden, können manche Befehle nicht richtig übertragen werden.

Warten Sie kurze Zeit, bevor Sie erneut klicken.

• Eine Bestätigungsmeldung erscheint, wenn die Schaltfläche [POWER] geklickt wird.

Klick Sie auf [OK], um den Projektor auszuschalten, oder auf [CANCEL], um den Projektor eingeschaltet zu lassen.

• Die Schaltflächen [PAGE DOWN] und [PAGE UP] in Web [Remote Control] können nicht zur Emulation von Mausfunktionen verwendet werden.

3. Verwendung der Projektor-Software -- Einfach

3.1 Verwendung von "MIU Live Viewer"

Dieser Abschnitt beschreibt die Verwendung der Software "MIU Live Viewer".

3.1.1 Installation von "MIU Live Viewer"

Um den "LIVE-MODUS" zu verwenden, muss die mitgelieferte Software "MIU Live Viewer" auf allen PCs installiert werden, die mit dem Projektor verwendet werden.

Minimale Anforderungen an PC-Hardware und Software

- Betriebssystem : Windows 2000 Professional Service Pack 4, Windows XP Home /Professional
- Grafische Oberfläche : DirectX 6.1a oder höher; Video RAM 4MB oder mehr (8 MB empfohlen)
- CPU : Pentium III (600MHz oder höher empfohlen)
- Anzeige : VGA 640x480 oder höher (XGA 1024x768 empfohlen)
65.536 simultane Farben oder höher

HINWEIS • Stellen Sie die Auflösung des an den Projektor anzuschließenden PCs auf XGA oder weniger ein.

- Bildschirmbilder können z.B. in manchen Fällen nicht richtig angezeigt werden, zum Beispiel kann bei Bildschirmbildern mit einer höheren Auflösung als 1024x768 nur der 1024x768 große Teil des Bildschirmbilds gezeigt werden.
- Abbildungen werden möglicherweise nicht richtig übertragen, weil Probleme mit Betriebssystem-Versionen oder Netzwerkadapter-Treibern vorliegen. Es wird dringend empfohlen, das Betriebssystem und die Treiber auf die neuesten Versionen zu aktualisieren.

- Speicher : 64 MB oder höher
(128 MB oder mehr bei Verwendung von Windows XP)
- Verfügbarer Platz auf Festplatte : 10 MB oder mehr
- Webbrowser : Internet Explorer® (5.5 oder höher)
- CD-ROM-Laufwerk

• PC-Kartenslot (PCMCIA Type-II) Schnittstelle, eine IEEE802.11g drahtlose LAN PC-Karte oder USB-Schnittstelle und ein IEEE802.11g drahtloser LAN USB-Adapter.

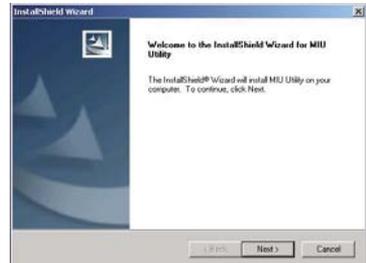
HINWEIS • Nicht für PCs mit eingebauten 802.11g drahtlosen LAN-Geräten erforderlich.

- Der Projektor kann möglicherweise nicht richtig mit manchen Typen drahtloser LAN-Geräte oder PCs kommunizieren, auch wenn der PC mit eingebautem drahtlosem LAN ausgestattet ist.
Verwenden Sie immer für Wi-Fi zertifizierte drahtlose LAN-Geräte, um Kommunikationsprobleme zu vermeiden.

3.1 Verwendung von "MIU Live Viewer" (Fortsetzung)

3.1.2 Software-Installationsverfahren

- 1) Schalten Sie den PC ein.
- 2) Beenden Sie alle laufenden Anwendungen.
- 3) Setzen Sie die x62w Benutzerhandbuch CD-ROM in das CD-ROM-Laufwerk des PCs ein. Besuchen Sie auch www.3m.com/meetings für "MIU Live Viewer" Software-Aktualisierung.
- 4) Nach einem kurzen Augenblick erscheint der Dialog "Welcome to the InstallShield Wizard for MIU Utility" wie rechts gezeigt. Klicken Sie auf "Next".



HINWEIS • Wenn der Dialog "Welcome to the InstallShield Wizard for MIU Utility" nicht erscheint, verfahren Sie wie folgt.

- (1) Klicken Sie auf die Schaltfläche "Start" in der Symbolleiste und wählen Sie "Run".
- (2) Schreiben Sie "E:\software\setup.exe" und klicken Sie dann auf "OK".

↑
Wenn Ihr CD-ROM-Laufwerk nicht das Laufwerk E auf dem PC ist, müssen Sie das E mit dem Laufwerkbustaben ersetzen, der Ihrem CD-ROM-Laufwerk zugewiesen ist.

Wenn die Software bereits installiert ist, wird sie deinstalliert. Klicken Sie auf die Schaltfläche "Cancel", um die Deinstallation abzubrechen. Wenn Sie die Software versehentlich deinstallieren, können Sie sie auf die oben beschriebene Weise wieder installieren.

- 5) Das Dialogfeld für die Lizenzvereinbarung erscheint. Wenn Sie sie akzeptieren, drücken Sie "Yes".
- 6) Wenn der Dialog "Choose Destination Location" erscheint, klicken Sie auf "Next".



HINWEIS • Der Ordner "C:\Program Files\MIU_Utility" wird erzeugt, und das Programm wird in diesem Ordner installiert.

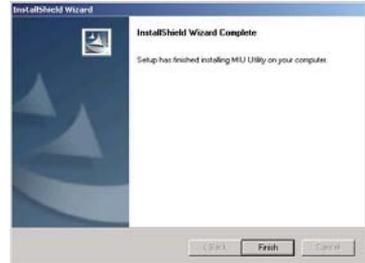
- Wenn Sie die Installation in einem anderen Ordner ausführen wollen, klicken Sie auf "Browse" und wählen einen anderen Ordner.

- 7) Bestätigen Sie den Namen des Programmordners. Wenn "MIU_Utility" akzeptabel ist, klicken Sie zum Fortfahren auf "Next". Wenn nicht, geben Sie den gewünschten Ordnernamen ein und klicken auf "Next".



3.1 Verwendung von "MIU Live Viewer" (Fortsetzung)

- 8) Das Dialogfeld für Hardware-Installation erscheint. Drücken Sie auf jeden Fall auf "Continue".
- 9) Nach einem kurzen Augenblick ist die Installation abgeschlossen, und es erscheint der Dialog "InstallShield Wizard Complete" wie rechts gezeigt. Klicken Sie auf "Finish". Dann startet Ihr PC automatisch neu.
 - (1) Zur Bestätigung der richtigen Installation der Software klicken Sie auf die Schaltfläche "Start" auf der Taskleiste, wählen "All Programs" und wählen dann den Ordner "MIU Utility".
 - (2) "MIU Live Viewer" erscheint in dem Ordner, wenn die Installation erfolgreich war.



3.1.3 Erklärung von "MIU Live Viewer"

Doppelklicken Sie auf "LiveViewer.exe" zum Starten. Das Bildschirmbild wie in Abb. 3.1.3.a gezeigt erscheint.

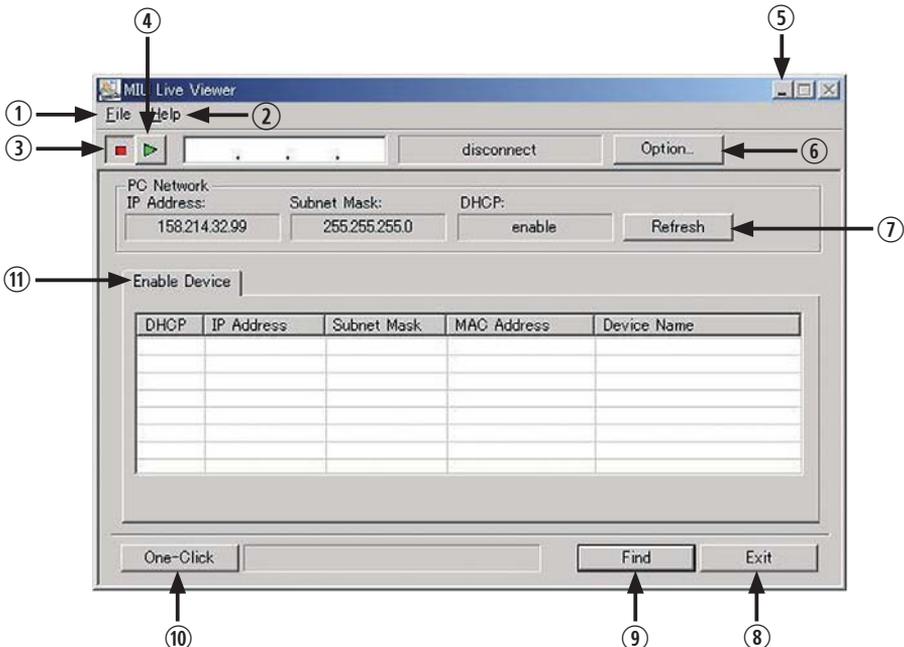


Abb. 3.1.3.a "MIU Live Viewer"-Fenster

3.1 Verwendung von "MIU Live Viewer" (Fortsetzung)

["MIU Live Viewer"-Fenster: Abb. 3.1.3.a]

- 1) Schaltfläche "File"
Zeigt das Datei-Menü.
- 2) Schaltfläche "Help"
Zeigt Information zum "MIU Live Viewer".
- 3) Stopp-Schaltfläche
Trennt den Projektor ab.
- 4) Capture-Schaltfläche
Startet die Echtzeit-Anzeige.

HINWEIS • Bilder werden möglicherweise nicht richtig angezeigt, wenn die Schaltflächen Start/Stop kontinuierlich geklickt werden.

- 5) Minimieren-Schaltfläche
Schließt den "MIU Live Viewer" und zeigt den "MIU Live Viewer" als Symbol im rechten Teil der Taskleiste.
- 6) Schaltfläche "Option"
Zeigt das Fenster "Options".
- 7) Schaltfläche "Refresh"
Erneuert die aktuelle PC-Netzwerkeinstellung.
- 8) Schaltfläche "Exit"
Beendet das Programm "MIU Live Viewer".
- 9) Schaltfläche "Find"
Sucht nach anschließbaren Projektoren.
- 10) Schaltfläche "One-Click"
Verbindet Projektor und PC ohne Konfigurierung von Netzwerkeinstellungen auf dem PC.
- 11) "Enable Device"
Zeigt eine Liste anschließbarer Projektoren.

HINWEIS • Wenn nur ein PC angeschlossen ist, bleibt die zuletzt gezeigte Abbildung auf dem Bildschirm, bis der "LIVE-MODUS" verlassen wird oder der Projektor ausgeschaltet wird.
Dieses Merkmal erlaubt es, Dateien auf dem PC vorzubereiten, ohne sie auf die Projektionsfläche zu projizieren, wenn Kommunikation mit dem Projektor ausgeschaltet ist.

3.1 Verwendung von "MIU Live Viewer" (Fortsetzung)

[Fenster "Options"]

[Register "General", Abb. 3.1.3.b]

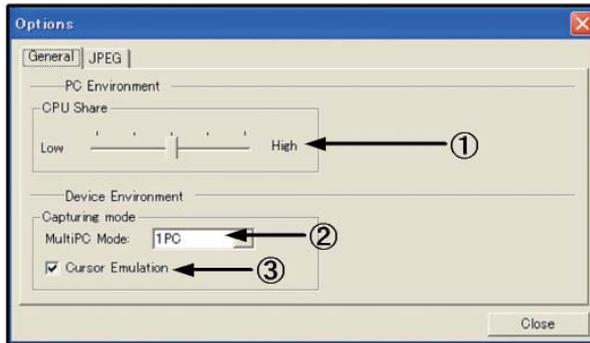


Abb. 3.1.3.b Fenster "Options", Register "General"

1) "CPU Share"

Verwenden Sie den Schieberegler zum Einstellen des Betrags der CPU-Leistung, die für das Capture des PC-Bildschirms verwendet werden soll.

Low (ganz links): Auf diese Position stellen, wenn ein großer Teil der CPU-Ressourcen von anderen Anwendungen als "MIU Live Viewer" erfordert wird. Diese Einstellung ist nicht zur Anzeige häufig wechselnder Muster aufgrund von Abnahme in der Bildschirm-Refresh-Rate geeignet.

High (ganz rechts): Auf diese Position stellen, wenn "MIU Live Viewer" einen großen Teil der CPU-Ressourcen erfordert. Die Bildschirm-Refresh-Rate für "MIU Live Viewer" wird gesteigert, aber die Geschwindigkeit anderer Anwendungen lässt nach.

2) "MultiPC Mode"

Stellen Sie die Anzahl der an den Projektor anzuschließenden PCs zwischen 1 und 4 ein.

3) "Cursor Emulation"

Markieren Sie dieses Wahlkästchen, wenn der Displaycursor des PCs (Mauszeiger) nicht im ausgegebenen Bildschirmbild erscheint. Geben Sie das Kästchen frei, wenn zwei Cursorzeichen (PC und Projektor) gezeigt werden.

3.1 Verwendung von “MIU Live Viewer” (Fortsetzung)

[Register JPEG]

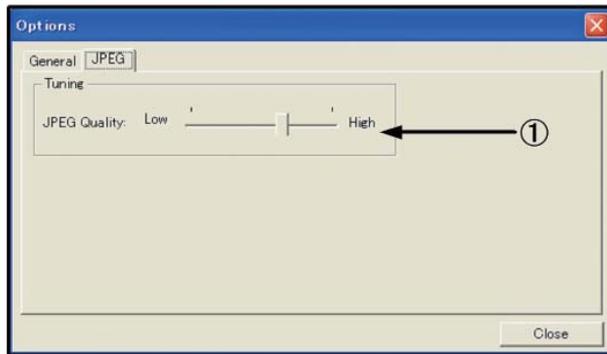


Abb. 3.1.3.c Fenster “Options”, Register “JPEG”

1) “JPEG Quality”

“MIU Live Viewer” hält das PC-Bildschirmbild fest, komprimiert es als JPEG und sendet es zum Projektor. Der Schieberegler in diesem Register erlaubt es, die JPEG-Kompressionsrate einzustellen.

Low (ganz links, niedrige Bildqualität): Hohe JPEG-Kompression. Diese Einstellung bewirkt eine Steigerung der Bildschirm-Refresh-Rate aufgrund der kleineren Datenübertragungsmenge, aber die Bildqualität nimmt ab.

High (ganz rechts, hohe Bildqualität): Niedrige JPEG-Kompression. Diese Einstellung bewirkt eine Senkung der Bildschirm-Refresh-Rate aufgrund der größeren Datenübertragungsmenge, aber die Bildqualität nimmt zu.

[Symbol in Taskleiste]

Zur Anzeige des Symbols “MIU Live Viewer” in der Taskleiste klicken Sie auf die Minimieren-Schaltfläche im Fenster “MIU Live Viewer”. Ein Symbol mit einer gelben Blitzmarkierung erscheint bei Anschluss, und ein Symbol mit einem roten X erscheint bei Abtrennung. (Abb. 3.1.3.d zeigt das Symbol bei Anschluss.)

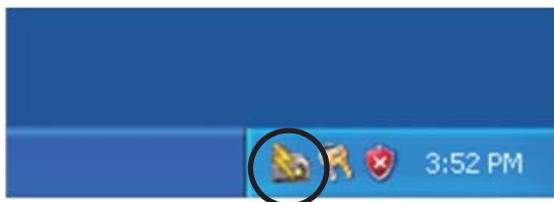


Abb. 3.1.3.d Symbol in Taskleiste

Doppelklicken Sie auf das Symbol “MIU Live Viewer” in der Taskleiste zur Anzeige des Fensters “MIU Live Viewer”.

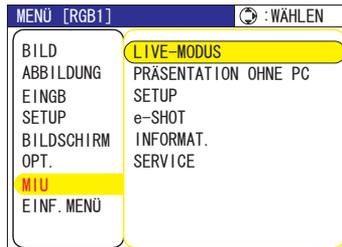
3.1 Verwendung von "MIU Live Viewer" (Fortsetzung)

3.1.4 Verwendung von "MIU Live Viewer" - Einfach

Dieser Abschnitt beschreibt die grundlegende Verwendung der Funktionen der Software "MIU Live Viewer".

• Vor dem Starten von "MIU Live Viewer" stellen Sie den Projektor auf eine der folgenden Weisen auf "LIVE-MODUS".

- 1) Von der Web [Remote Control]
 - (1) Wählen Sie "LIVE-MODUS"
- 2) Aus dem Projektor-Menü
 - (1) Öffnen Sie das Projektor-Menü durch Drücken einer der Tasten ▲/◀/▶/▼ am Projektor oder die Taste MENU an der IR-Fernbedienung.
 - (2) Wählen Sie das Menü "MIU" mit der Fernbedienung oder den Tasten am Projektor.
 - (3) Wählen Sie "LIVE-MODUS" im Menü "MIU" und drücken Sie die Taste ► am Projektor oder die Taste ENTER an der Fernbedienung.



• Nach dem Einstellen des Projektors auf "LIVE-MODUS".

- 1) Starten Sie "MIU Live Viewer". Wenn "MIU Live Viewer" nicht installiert ist, installieren Sie die Software entsprechend dem in Abschnitt 3.1.1 beschriebenen Verfahren, Installieren von "MIU Live Viewer".

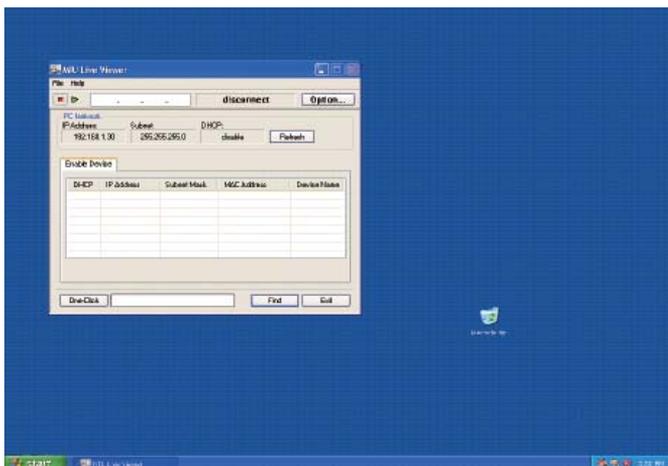


Abb. 3.1.4.a "MIU Live Viewer"-Hauptfenster

3.1 Verwendung von "MIU Live Viewer" (Fortsetzung)

- 2) Starten Sie die Web [Remote Control] ( Abschnitt 2.6, Verwendung von Web [Remote Control]), klicken Sie auf die Schaltfläche "LIVE-MODUS", und der Projektor-Ausgabebildschirm wird blau.
- 3) Verfahren Sie wie folgt zum Anschließen an den Projektor.
 - (1) Klicken Sie auf die Schaltfläche "Find", um anschließbare Projektoren zu suchen. Wenn keine Projektoren gefunden und im Register "Enable Device" gezeigt werden, wiederholen Sie die Suche unter Bezug auf Abschnitt 2.2.

Anschließbare Projektoren, die nach der Suche gefunden werden, können werden angezeigt, wie in dieser Abbildung dargestellt.

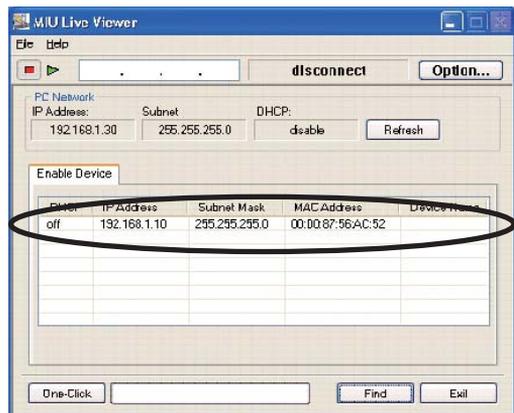


Abb.3.1.4.b. Projektor-Suchergebnis (1)

- (2) Wenn ein anschließbarer Projektor gefunden wird, nachdem das in (1) oben beschriebene Verfahren ausgeführt ist, klicken Sie auf den Projektor zum Wählen.

Klicken Sie auf die Zeile, auf der der Projektor gezeigt wird, zum Anschließen, und die IP-Adresse der Projektors wird in dem Feld rechts von der Capture-Start-Schaltfläche gezeigt.

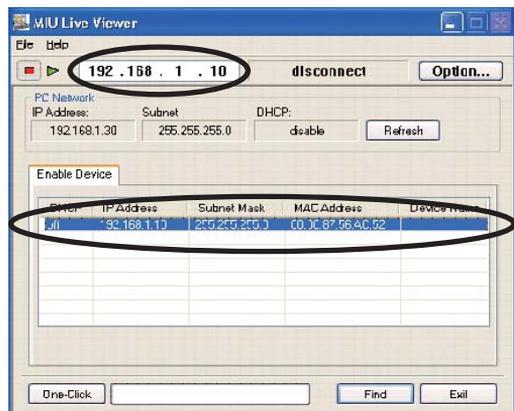


Abb.3.1.4.c Projektor-Suchergebnis (2)

3.1 Verwendung von "MIU Live Viewer" (Fortsetzung)

(3) Klicken Sie auf die Capture-Start-Schaltfläche.

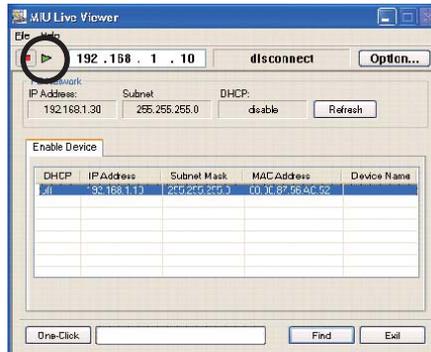


Abb. 3.1.4.d Capture-Start

Wenn eine Abbildung im PC-Bildschirm vom Projektor nach der Ausführung des obigen Verfahrens angezeigt wird, ist die Verbindung erfolgreich. Die "One-Click"-Kommunikationsfunktion (📖 Abschnitt 2.2) kann als eine einfachere Methode zum Anschließen an den Projektor verwendet werden. Dies ist nur die grundlegende Verwendung des "MIU Live Viewer". Siehe Abschnitt 4.1 für eine Erklärung der weiterführenden Verwendung von "MIU Live Viewer".

3.2 Verwendung von "PRÄSENTATION OHNE PC" -- Einfach

Dieser Abschnitt beschreibt die grundlegende Verwendung von "PRÄSENTATION OHNE PC".

- 1) Speichern Sie JPEG-Bilddateien im Grundverzeichnis auf einer SD-Speicherkarte oder in einem USB-Speicher. Setzen Sie die SD-Speicherkarte in den SD-Schlitz am Projektor oder schließen Sie den USB-Speicher an den Port AUX I/O am Projektor an. (📖 *Einsetzen einer SD-Karte und eines USB-Speichers in Benutzerhandbuch*).
- 2) Siehe Abschnitt 3. für Informationen über Netzwerkverbindungen. Starten der Web [Remote Control]
- 3) Klicken Sie auf die Schaltfläche [THUMBNAIL] in Web [Remote Control] zum Ändern des Projektormodus von auf "PRÄSENTATION OHNE PC", und der Bildschirm "MINIATURBILD" erscheint.

Zum Entfernen von SD-Karte oder USB-Speicher,

- 4) Führen Sie immer das ENTFERNEN-Verfahren mittels des SERVICE-Menüs unter dem MIU-Menü aus (📖 *Menü MIU in Benutzerhandbuch*). Wenn ein Fehlerdialog im Verfahren erscheint, warten Sie kurz und wiederholen das Verfahren dann.
- 5) Wenn Sie die drahtlose SD-Netzwerkkarte abziehen, schalten Sie immer den Projektor aus.
- 6) Entfernen Sie die SD-Karte oder den USB-Speicher. Zum Entfernen der SD-Karte entfernen Sie die SD-Kartenschlitzabdeckung vorher und bringen Sie sie anschließend wieder an.

3.2 Verwendung von "PRÄSENTATION OHNE PC" -- Einfach (Fortsetzung)

Der Bildschirm "MINIATURBILD" (Abb. 3.2.a) sollte erscheinen, nachdem das obige Verfahren abgeschlossen ist. Dies ist nur die grundlegende Verwendung von "PRÄSENTATION OHNE PC". Siehe Abschnitt 4.2 für eine Erklärung der weiterführenden Verwendung von "PRÄSENTATION OHNE PC".

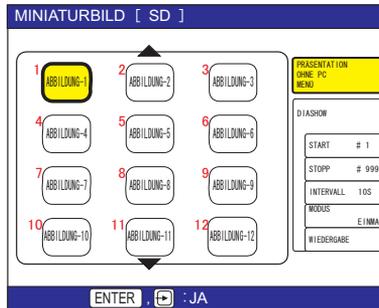
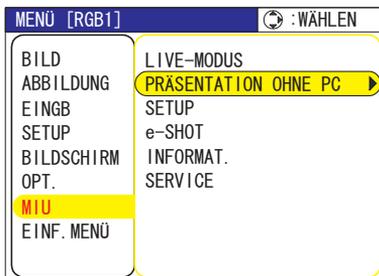


Abb. 3.2.a Miniaturbild-Anzeigemodus

Sie auch "PRÄSENTATION OHNE PC" aus dem Projektor-Menü aktivieren.

- 1) Öffnen Sie das Projektor-Menü durch Betätigung der Taste MENU an der IR-Fernbedienung oder der Tasten ▲/◀/▶/▼ am Projektor.
- 2) Wählen Sie "PRÄSENTATION OHNE PC" im Menü "MIU" und drücken Sie die Taste ENTER an der IR-Fernbedienung oder die Taste ► am Projektor, und das Menü "PRÄSENTATION OHNE PC" erscheint.



- 3) Wählen Sie "MINIATURBILD" im Menü "PRÄSENTATION OHNE PC" und drücken Sie die Taste ENTER an der IR-Fernbedienung oder die Taste ► am Projektor, und das Menü "MINIATURBILD" erscheint.

⚠ Vorsicht • Entfernen Sie nicht die Speicherkarte, während darauf zugegriffen wird.
 • SDHC (4GB usw.) SD-Speicherkarten werden nicht unterstützt. Nur Standard-SD-Speicherkarten bis zu 2 GB werden unterstützt.
 • Manche SD-Speicherkarten oder USD-Speicher arbeiten möglicherweise nicht richtig.
 • Sicherer USB-Speicher wird nicht unterstützt.

4. Verwendung des Projektors – Weiterführend

4.1 Verwendung von “MIU Live Viewer” – Weiterführend

Dieser Abschnitt beschreibt den Anschluss mehrerer PCs.

4.1.1 Anschließen mehrerer PCs an einen Projektor (Mehrfacher PC-Anschluss)

Ein Projektor kann an bis zu 4 PCs angeschlossen werden, um mehrfache Bildschirmbilder zu projizieren.

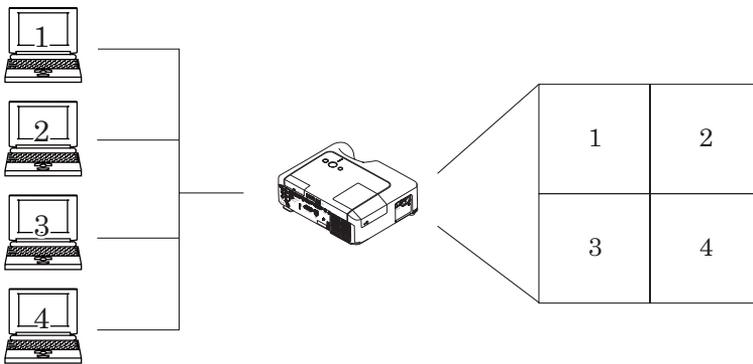


Abb. 4.1.1.a Anschlussbeispiel für mehrfache PCs

Die folgenden Geräte sind zur Verbindung für mehrere PCs erforderlich.

- 2 bis 4 PCs (“MIU Live Viewer” muss auf allen PCs installiert sein.)
- 1 Projektor
- CAT5 LAN-Kabel: Erforderliche Anzahl*
- Ethernet-Hub

* Alle PCs müssen drahtlose Kommunikation aktiviert haben, um die Verbindung zum Projektor über drahtlose LAN-Verbindung herzustellen, und die SD-Ling11g-Karte muss am Projektor angeschlossen sein. Ein drahtloser Zugriffspunkt ist für den Modus [INFRASTRUCTURE] erforderlich. (📖 16)

4.1. Verwendung von “MIU Live Viewer” – Weiterführend (Fortsetzung)

[Anschluss]

- 1) Verbinden Sie alle PCs und den Projektor mit LAN-Kabeln und Hub, wie in Abb. 4.1.1.a gezeigt. Stellen Sie die Verbindung zwischen Projektor und Ausgabemonitor mit einem RGB-Kabel her.
- 2) Starten Sie “MIU Live Viewer” auf jedem PC. Prüfen Sie die IP-Adressen jedes PCs und bestätigen Sie, dass die IP-Adressen sich nicht überlappen (xxx in [192.168.1.xxx] ist für jeden PC unterschiedlich).
- 3) Klicken Sie auf die Schaltfläche “Find” in “MIU Live Viewer” und Suchen Sie anschließbare Projektoren.
- 4) Wenn der Projektor gefunden ist, klicken Sie auf die Schaltfläche “Option” in “MIU Live Viewer”. Dann öffnen Sie das Register “General” und wählen Sie Anzahl der anzuschließenden PCs unter “MultiPC Mode”. Klicken Sie auf die Schaltfläche “Close”, nachdem die Anzahl der PCs eingestellt ist.
- 5) Klicken Sie auf die Capture-Start-Schaltfläche.
- 6) Wiederholen Sie Schritt 3) bis 5) auf allen PCs.

* Displaybildschirm-Priorität

Die Display-Priorität wird automatisch basierend auf der Reihenfolge entschieden, in der die PCs an den Projektor angeschlossen sind. Die Priorität wird für verschiedene Modi entschieden, wie in Abb. 4.1.1.b gezeigt. (Die kleineren Zahlen haben Priorität.)

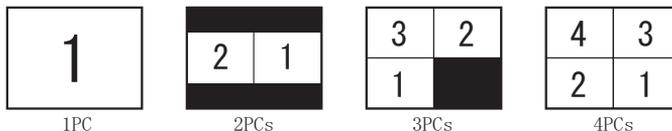


Abb. 4.1.1.b Priorität in jedem Modus

Detaillierte Bedingungen und Spezifikationen für die Priorität sind wie folgt.

- a) PCs, die später angeschlossen werden, haben höhere Priorität.
- b) Wenn “MultiPC Mode” (bis 4 PCs) auf 1 PC Modus umgestellt wird, hat der PC, der die Änderung vorgenommen hat, die höchste Priorität.
- c) Die Einstellungen “MultiPC Mode” können beliebig geändert werden, auch wenn der PC kommuniziert.
- d) Wenn die Anzahl der PCs unter “MultiPC Mode” niedriger ist als die Anzahl der angeschlossenen PCs, werden PC-Bildschirme mit niedrigerer Priorität nicht angezeigt, aber Verbindungen mit dem Projektor werden weiterhin bewahrt. Wenn mehr als 5 PCs mit dem Projektor verbunden sind, werden PC-Verbindungen mit niedrigerer Priorität abgetrennt.

HINWEIS • Wenn die Bildschirm-Auflösung auf einem der PCs im “MultiPC Mode” geändert wird, erhält der geänderte PC die höchste Priorität, so dass der auf dem PC eingestellte Modus am Projektor gezeigt wird.

• Im “MultiPC Mode” ist die aktuelle Abbildungsauflösung jedes Bildschirms 1/4 des Originals, so dass kleine Buchstaben oder dünne Linien unleserlich sein können. Es wird empfohlen, so große Buchstaben wie möglich zu verwenden. Verwendung von horizontaler Phaseneinstellung kann möglicherweise die Abbildungsqualität verbessern.

4.2 Verwendung von “PRÄSENTATION OHNE PC” – Weiterführend –

Der Modus “PRÄSENTATION OHNE PC” liest Abbildungsdaten von SD-Speicherkarten oder von USB-Speicher und zeigt sie auf eine der folgenden Weisen an.

SD-Speicherkarten und SDIO Wi-Fi LAN-Karten können nicht gleichzeitig verwendet (in den Projektor eingesetzt) werden.

- Miniaturbild-Anzeigemodus (Abschnitt 4.2.1)
- Vollbild-Anzeigemodus (Abschnitt 4.2.2)
- Diashow-Anzeigemodus (Abschnitt 4.2.3)
- Verzeichnis-Anzeige-Modus (Abschnitt 4.2.4)

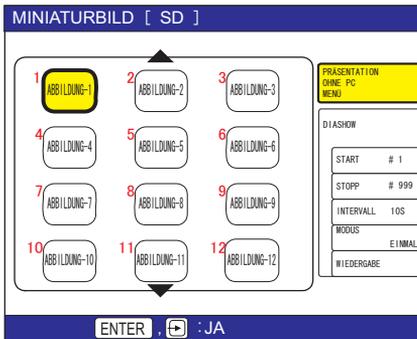


Abb. 4.2.a Miniaturbild-Anzeigemodus



Abb. 4.2.b Vollbild-Anzeigemodus



Abb. 4.2.c Diashow-Anzeigemodus



Abb. 4.2.d Verzeichnis-Anzeige-Modus

4.2 Verwendung von “PRÄSENTATION OHNE PC” – Weiterführend – (Fortsetzung)

Die folgenden Bild- und Film-Dateitypen können mit “PRÄSENTATION OHNE PC” angezeigt werden.

- JPEG (.jpeg, .jpg) * Aber nicht progressiv codierte JPEGs.
- BMP (.bmp)
- PNG (.png)
- MPEG4 (.mp4) * Nur Bit-Auflösungsraten von 1Mbps oder weniger in Simple Profile werden unterstützt.
Nur Auflösungen von VGA oder weniger werden unterstützt.
Nur AAC-Audioformat wird unterstützt.

4.2.1 Miniaturbild-Anzeigemodus

Abb. 4.2.1 zeigt den Miniaturbild-Anzeigemodus. Klicken Sie auf die Schaltfläche [THUMBNAIL] in Web [Remote Control] zum Umschalten auf Miniaturbild-Anzeigemodus.

Sie können auch den Miniaturbild-Anzeigemodus mit der Fernbedienung oder mit den Tasten am Projektor öffnen ([53](#)).

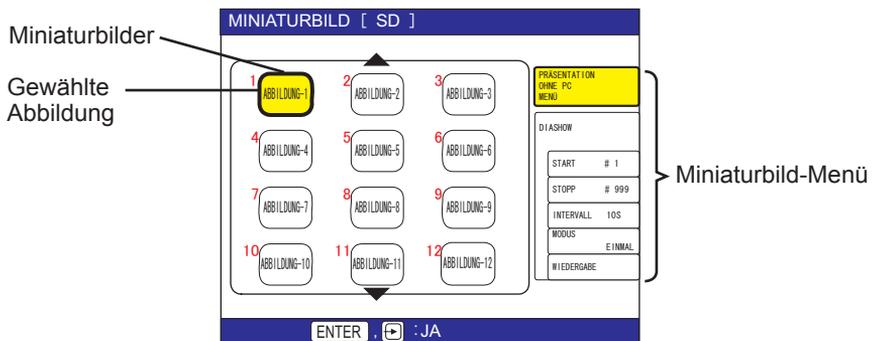


Abb. 4.2.1. Miniaturbild-Anzeigemodus

4.2 Verwendung von “PRÄSENTATION OHNE PC” – Weiterführend – (Fortsetzung)

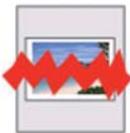
Die folgenden Vorgänge können im Miniaturbild-Anzeigemodus ausgeführt werden.

▲/◀/▶/▼ Tasten an Fernbedienung und Projektor	Cursor bewegen.
<input type="button" value="PAGE UP"/> <input type="button" value="PAGE DOWN"/> Fernbedienung	Seiten umschalten.
<input type="button" value="ENTER"/> Fernbedienung <input type="button" value="INPUT"/> Projektor-Tasten	Gewählte Abbildung im Vollbild-Anzeigemodus zeigen.
<input type="button" value="MENU"/> Fernbedienung	Das Menü “PRÄSENTATION OHNE PC” zeigen.

* Diese Vorgänge können nicht ausgeführt werden, während das Haupt-Projektormenü erscheint.

HINWEIS • Der Miniaturbild-Anzeigemodus zeigt maximal 12 Abbildungen pro Seite.

- Es ist nicht möglich, den Eingangsport mit der Taste INPUT am Projektor im Modus Miniaturbild, Diashow oder Verzeichnis-Anzeige-Modi zu ändern.
- Öffnen Sie das Projektor-Menü vor dem Ändern des Eingangsports.
- Wählen Sie eine der Abbildungen in der ganz rechten Spalte und drücken Sie die Taste ► zum Wählen des Miniaturbild-Menüs.
- Fehlersymbole erscheinen anstelle der Miniaturbilder, wenn ein Problem vorliegt.



Diese Datei ist beschädigt oder in einem nicht unterstützten Format.



Diese Datei ist in der Playlist ([67](#)) aufgeführt, aber die tatsächliche Datei existiert nicht oder kann nicht gefunden werden.

4.2 Verwendung von “PRÄSENTATION OHNE PC” – Weiterführend – (Fortsetzung)

4.2.2 Vollbild-Anzeigemodus

Die Vollbild-Anzeige (Abb. 4.2.2) zeigt eine volle Anzeigeabbildung auf dem PC. Um auf Vollbild-Anzeige zu schalten, klicken Sie auf die Schaltfläche [MENU] in Web [Remote Control] auf dem Bildschirm. Wenn Sie [PC-LESS PRESENTATION] und dann [THUMBNAIL] aus dem Menü wählen, klicken Sie auf [ENTER], um auf Vollbild-Anzeige zu schalten.



Abb. 4.2.2 Vollbild-Anzeigemodus

Die folgenden Vorgänge können im Vollbild-Anzeigemodus ausgeführt werden.

<p>◀/▶ oder ▲/▼ (Gewählt im TASTEN- KONFIG.-Menü 60)</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Dreht eine Abbildung 90 Grad im oder gegen den Uhrzeigersinn. Wenn eine Abbildung gedreht wird, bleibt sie gedreht, auch bei Änderung des Anzeigemodus (Miniaturbild oder Diashow). Zum Zurückdrehen der Abbildung auf ursprüngliche Ausrichtung drehen Sie sie um 360 Grad oder löschen die Playlist auf der Speicherkarte. (60 Abschnitt 4.3) • Schiebt die Abbildung vor oder zurück.
<p><input type="button" value="ENTER"/> Fernbedienung</p> <p><input type="button" value="INPUT"/> Projektor-Taste</p>	<p>Schaltet auf Miniaturbild-Anzeigemodus.</p>
<p><input type="button" value="MENU"/> Fernbedienung</p>	<p>Das Menü “PRÄSENTATION OHNE PC” zeigen.</p>

* Diese Vorgänge können nicht ausgeführt werden, während das Haupt-Projektormenü erscheint.

HINWEIS • Es ist nicht möglich, den Eingangsport mit der Taste INPUT am Projektor im Modus Miniaturbild, Diashow oder Verzeichnis-Anzeige-Modi zu ändern.

- Öffnen Sie das Projektor-Menü vor dem Ändern des Eingangsports.
- Abbildungen können am Anfang oder Ende der MP4-Dateiwiedergabe in manchen Fällen nicht richtig angezeigt werden.

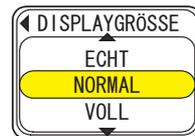
4.2 Verwendung von “PRÄSENTATION OHNE PC” – Weiterführend – (Fortsetzung)

Abbildungen können in verschiedenen Größen gezeigt werden.

- 1) Wählen Sie “DISPLAYGRÖSSE” im Menü “PRÄSENTATION OHNE PC”.
- 2) Drücken Sie die Taste ENTER an der Fernbedienung oder die Taste ► am Projektor.



- 3) Das Menü “DISPLAYGRÖSSE” erscheint.



- 4) Wählen Sie Ihre gewünschte Displaygröße.

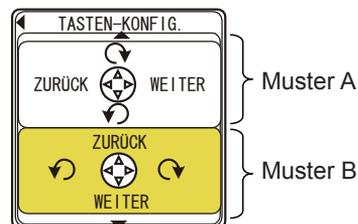
- ECHT: Zeigt die Abbildung in Originalgröße.
Zeigt das Bild in der Mitte des Bildschirms, wenn die Originalgröße kleiner als die Bildschirmgröße ist.
Zeigt nur die Mitte der Abbildung, wenn die Originalgröße des Bildes größer als die Bildschirmgröße ist.
- NORMAL: Zeigt die gesamte Abbildung in der größtmöglichen Größe, während das originale Seitenverhältnis bewahrt wird.
- VOLL: Zeigt die Abbildung in voller Bildschirmgröße.
Das Seitenverhältnis der Abbildung wird auf das des Bildschirms geändert.

Animationsdateien werden immer im VGA-Modus abgespielt, wenn ihre Auflösung größer als VGA ist.

Animationsdateien werden immer in der Bildschirmmitte abgespielt, wenn ihre Auflösung kleiner als VGA ist.

Die Schaltflächen ▲/▼/◀/► können in einem von zwei Vorgabemustern für Miniaturbild- und Verzeichnis-Anzeige-Modi konfiguriert werden.

- 1) Wählen Sie “TASTEN-KONFIG.” im Menü “PRÄSENTATION OHNE PC”.
- 2) Drücken Sie die Taste ►.
- 3) Das Menü “TASTEN-KONFIG.” erscheint.



- 4) Wählen Sie eine Tastenkombination.

- Muster A : ◀ : links drehen ▶ : rechts drehen
 ▲ : vorherige Abbildung ▼ : nächste Abbildung
- Muster B : ◀ : vorherige Abbildung ▶ : nächste Abbildung
 ▲ : rechts drehen ▼ : links drehen

4.2 Verwendung von “PRÄSENTATION OHNE PC” – Weiterführend – (Fortsetzung)

4.2.3 Diashow-Anzeigemodus

Diashow-Anzeigemodus (Abb. 4.2.3) zeigt eine wechselnde Serie von Abbildungen in der Größe des gesamten Bildschirms.

Zum Wählen des Diashow-Anzeigemodus klicken Sie auf die Schaltfläche [SLIDE SHOW] in Web [Remote Control]. Die Anzeigezeit kann über die Playlist (📖 Abschnitt 4.3) oder das Menü eingestellt werden.



} Vollbild-Anzeige

Abb. 4.2.3 Diashow-Anzeigemodus

Die folgenden Vorgänge können im Diashow-Anzeigemodus ausgeführt werden.

ENTER	Fernbedienung	Schaltet auf Miniaturbild-Anzeigemodus.
INPUT	Projektor-Taste	
MENU	Fernbedienung	Das Menü “PRÄSENTATION OHNE PC” zeigen.

* Diese Vorgänge können nicht ausgeführt werden, während das Haupt-Projektormenü erscheint.

HINWEIS • Es ist nicht möglich, den Eingangsport mit der Taste INPUT am Projektor im Modus Miniaturbild, Diashow oder Verzeichnis-Anzeige-Modi zu ändern.

- Öffnen Sie das Projektor-Menü vor dem Ändern des Eingangsports.
- Abbildungen können angezeigt werden, wenn sie in der Playlist aufgezeichnet sind.
- Abbildungen, die nicht in der Playlist aufgeführt sind, werden nicht im Miniaturbild-Anzeigemodus gezeigt (📖 67).
- Wenn “START #”, “STOPP #”, “INTERVALL” und “MODUS” über das Miniaturbild-Menü eingestellt sind, haben diese Einstellungen höhere Priorität als die Playlist-Einstellungen.
- Löschen Sie die Datei “slidemode.txt” aus dem Verzeichnis zum Rücksetzen der Priorität.
- Wenn “DIASHOW” “MODUS” auf “EINMAL” gesetzt ist, bleibt das letzte Dia der Diashow im Bildschirm, bis entweder die ENTER-Taste an der Fernbedienung oder die INPUT-Taste am Projektor gedrückt wird.

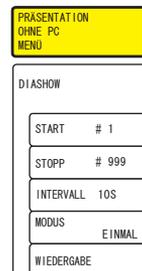
4.2 Verwendung von “PRÄSENTATION OHNE PC” – Weiterführend – (Fortsetzung)

Der Modus Diashow kann auch über das Projektor-Menü aktiviert werden. Wählen Sie “DIASHOW” im Menü “PRÄSENTATION OHNE PC” und drücken Sie die Taste ENTER an der Fernbedienung oder die Taste ► am Projektor zum Starten der Diashow.



Diashow-Wiedergabeoptionen können über das Minaturbild-Menü im Bildschirm “MINIATURBILD” konfiguriert werden.

- 1) START # : Stellt den Anfang der Diashow ein.
- 2) STOPP # : Stellt das Ende der Diashow ein.
- 3) INTERVALL : Stellt die Anzeigezeit für die gesamte Diashow ein.
- 4) MODUS : wählen Sie den Wiedergabemodus der Diashow.
EINMAL: Spielt die Diashow einmal ab.
ENDLOS: Wiederholt die Diashow endlos.
- 5) WIEDERGABE : Spielt die Diashow ab.



4.2 Verwendung von “PRÄSENTATION OHNE PC” – Weiterführend – (Fortsetzung)

4.2.4 Verzeichnis-Anzeige-Modus

Verzeichnis-Anzeigemodus (Abb. 4.2.4) zeigt eine Baumstruktur-Liste der Verzeichnisse und Dateien, einschließlich nicht abspielbare Dateien, die auf der Speicherkarte vorhanden sind. Klicken Sie auf die Schaltfläche [DIRECTORY] in Web [Remote Control] zum Umschalten auf Verzeichnis-Anzeigemodus, und der Verzeichnisbaum wird gezeigt. Eine Vorschau der aktuell gewählten Bilddatei wird oben links im Bildschirm im Verzeichnis-Anzeigemodus gezeigt. Für Video- und Animationsdateien wird das erste Vollbild der Datei als Vorschau gezeigt. Keine Vorschau wird für Verzeichnisse und nicht abspielbare Dateien gezeigt. Abspielbare Dateien können durch Drücken der Taste ENTER abgespielt werden, wenn die Datei gewählt ist. Durch Wählen eines Verzeichnisses und Drücken der Taste ENTER werden die Dateien im Verzeichnis im Miniaturbild-Anzeigemodus gezeigt.



Abb. 4.2.4 Verzeichnis-Anzeige-Modus

4.2 Verwendung von “PRÄSENTATION OHNE PC” – Weiterführend – (Fortsetzung)

Die folgenden Vorgänge können im Verzeichnis-Anzeigemodus ausgeführt werden.

▲/▼	Einen gewählten Gegenstands nach oben oder unten bewegen.
▶	Geschlossenen Ordner öffnen.
◀	Den Ordner schließen.
<input type="button" value="PAGE UP"/> <input type="button" value="PAGE DOWN"/> Fernbedienung	Ungezeigten Teil anzeigen, wenn die Baumanzeige nicht in den Bildschirm passt.
<input type="button" value="ENTER"/> Fernbedienung <input type="button" value="INPUT"/> Tastatur	Abspielbare Datei abspielen. Wenn das Verzeichnis gewählt ist, erscheint der Bildschirm “MINATURBILD”. Eine nicht abspielbare Datei kann nicht abgespielt werden. Bei der Wiedergabe auf “ENTER” klicken, um zur Verzeichnis-Anzeige zurückzuschalten.
<input type="button" value="MENU"/> Fernbedienung	Zeigt das Menü.

* Diese Vorgänge können nicht ausgeführt werden, während das Haupt-Projektormenü erscheint.

HINWEIS • Es ist nicht möglich, den Eingangsport mit der Taste INPUT am Projektor im Modus Miniaturbild, Diashow oder Verzeichnis-Anzeige-Modi zu ändern.

- Öffnen Sie das Projektor-Menü vor dem Ändern des Eingangsports.
- Nur alphanumerische Zeichen können für Verzeichnis- und Dateinamen verwendet werden.
- Verzeichnis-Anzeigemodus kann bis zu 10 Ebenen von Verzeichnissen zeigen. Über 10 Ebenen von Dateien und Verzeichnissen können nicht gezeigt werden. Wenn zu viele Dateien oder Verzeichnisse vorhanden sind, werden manche nicht angezeigt. In diesem Fall einige der Dateien oder aus der Speicherkarte entfernen.

4.2 Verwendung von “PRÄSENTATION OHNE PC” – Weiterführend – (Fortsetzung)

Der Modus Verzeichnis-Anzeige kann auch über das Projektor-Menü aktiviert werden.

Wählen Sie “VERZEICHNIS” im Menü “PRÄSENTATION OHNE PC” und drücken Sie die Taste ENTER an der Fernbedienung oder die Taste ► am Projektor zum Umschalten auf Verzeichnis-Anzeigemodus.



[Dateiinformation]

Die Dateiinformation-Anzeige zeigt die folgende Information.

Abspielbare Standbild-Datei

- Dateiformat (JPEG, PNG und BMP)
- Zeitstempel (Erstellungsdatum)
- Dateigröße (Größe der Datei)
- Abbildungsgröße (Auflösung der Datei)

Abspielbare Video-Datei

- Dateiformat (MP4)
- Zeitstempel (Erstellungsdatum)
- Dateigröße (Größe der Datei)
- Filmgröße (Auflösung der Datei)
- Filmzeit (Filmlänge)

Nicht abspielbare Datei

- Dateiformat (Verzeichnis: Verzeichnis, Nicht abspielbare Datei: Datei)
- Zeitstempel (Erstellungsdatum)
- Dateigröße (Größe der Datei)

4.2 Verwendung von “PRÄSENTATION OHNE PC” – Weiterführend – (Fortsetzung)

4.2.5 Fehlermeldungen “PRÄSENTATION OHNE PC”

Fehlermeldungen werden in spezifischer Bedingung im Modus "PRÄSENTATION OHNE PC" angezeigt. Sie erscheinen unten im grauen Bildschirmbereich.

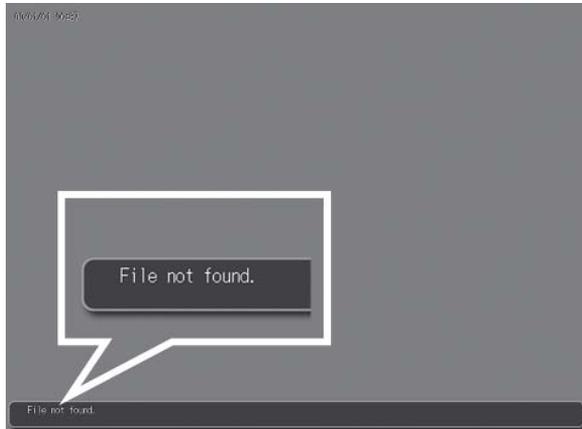


Fig. 4.2.5 Fehlermeldungen “PRÄSENTATION OHNE PC”

Fehlermeldungsliste “PRÄSENTATION OHNE PC”

Fehlermeldung	Fehlerdetails	Anzeige-Modus
Datei nicht gefunden	Abspielbare Datei nicht vorhanden.	Vollbild-Anzeige und Diashow
Illegale Playlist-Datei	Ein Problem mit der Playlist-Datei liegt vor. (Datei ist über 64 kB groß, hat über 1022 Zeichen Zeile oder Zeilenvorschubcode-Fehlfunktion)	Vollbild-Anzeige und Diashow-Anzeige

4.3 Playlist

Die Playlist ist eine Textdatei im DOS-Format, die die Reihenfolge festlegt, in der Abbildungsdateien oder bewegte Bilddateien im Modus Miniaturbild oder Diashow gezeigt werden.

Der Name der Playlist-Datei ist [imagelistdir.txt]. Die Datei wird in einem Ordner angelegt, wenn "PRÄSENTATION OHNE PC" zur Anzeige eines Verzeichnisses verwendet wird, in dem keine Playlist-Datei vorhanden ist. Die Playlist-Datei wird im angezeigten Verzeichnis angelegt.

HINWEIS • Die Playlist kann nicht überschrieben werden, nachdem sie angelegt ist. Deshalb werden Abbildungen, die nach dem Anlegen der Playlist auf der Karte gespeichert werden, nicht angezeigt. Um die neu hinzugefügten Dateien sehen zu können, entweder die Playlist löschen oder manuell Dateien hinzufügen.

Die Playlist kann auf einem PC bearbeitet werden. Anzeigzeit und Drehungsinformation für den Diashow-Anzeigemodus können in der Playlist-Datei eingestellt werden. Außerdem können Bilder unabspielbar gemacht werden, indem ihre Zeile aus der Playlist-Datei gelöscht wird. Neu hinzugefügte Dateien können betrachtbar gemacht werden, indem ihr Dateiname und Pfad zur Playlist hinzugefügt wird.

[Beispiel des Hinzufügens von Abildungsdateien zur Playlist] (Pfadname/ Pfadname/.../Dateiname, Anzeigzeit, Drehungsinformation)

```
images/photo1/img001.jpg
images/photo1/img002.jpg, 2000
images/photo1/img003.jpg, 500, rot1
images/photo1/img004.jpg
images/photo1/img005.jpg, 500, rot2
```

Die Zahl nach der Dateiverlängerung ist die Diashow-Anzeigzeit. Sie kann auf einen Wert zwischen 0 und 999900 (ms) in minimalen Schritten von 100 ms eingestellt werden. Die Zahl nach der Anzeigzeit ist die Drehungsinformation. rot1 dreht eine Abbildung 90 Grad im Uhrzeigersinn, rot2 dreht sie um 180 Grad und rot3 um 270 Grad. (Wenn keine Drehungsinformation festgelegt ist oder rot0 festgelegt wird, wird die Abbildung nicht gedreht.) Anzeigzeit und Drehungsinformation müssen durch ein Komma (",") getrennt werden.

⚠ **Vorsicht** • Die maximal in einer Zeile der Playlist zulässige Zeichenzahl ist 1024, einschließlich Zeilenvorschübe. Wenn die Zeichenzahl 1024 überschreitet, wird die Playlist ungültig, und es wird ein Fehler verursacht.

- Die maximale Dateigröße der Playlist ist 64 kB. Wenn die Dateigröße 64 kB überschreitet, wird die Playlist ungültig.
- Die Playlist kann bis zu 999 Abildungsdateien registrieren. Wenn die Playlist 999 Dateien überschreitet, können nur die ersten 999 Dateien verwendet werden.
- Löschen Sie die vorhandene Playlist, um die neu hinzugefügten Abbildungen anzeigbar zu machen.

4.4 Fehler- und Warnmeldungen über E-Mail

Der Projektor kann automatisch eine Warnmeldung an eine festgelegte E-Mail-Adresse senden, wenn der Projektor Wartung erfordert oder ein Fehler aufgetreten ist.

HINWEIS • Bis zu fünf E-Mail-Adressen können festgelegt werden.
• Der Projektor ist möglicherweise nicht in der Lage, E-Mail zu senden, wenn der Projektor plötzlich Strom verliert.

Mail-Einstellungen (📧 26)

Zur Verwendung der E-Mail-Funktion des Projektors konfigurieren Sie bitte die folgenden Gegenstände über den Webbrowser.

Beispiel: Wenn die IP-Adresse des Projektors auf 192.168.1.10/ gestellt ist:

- 1) Geben Sie [**http://192.168.1.10**] im Adressfeld des Webbrowsers ein.
- 2) Geben Sie die Administrator-ID und das Passwort ein und klicken auf [**Logon**].
- 3) Klicken Sie auf [**Port Settings**] im Hauptmenü.
- 4) Klicken Sie auf das Kontrollkästchen [**Enable**] zum Öffnen des SMTP-Ports.
- 5) Klicken Sie auf die Schaltfläche [**Apply**] zum Speichern der Einstellungen.

HINWEIS • Ein Netzwerk-Neustart ist erforderlich, nachdem die SMTP-Port-Konfigurationseinstellungen geändert wurden. Klicken Sie auf [**Network Restart**] und konfigurieren Sie die folgenden Gegenstände.

- 6) Klicken Sie auf [**Mail Settings**] und konfigurieren Sie jeden Gegenstand. Siehe Gegenstand **Mail Settings in Konfiguration und Steuerung des Projektors über einen Webbrowser** für Einzelheiten.
- 7) Klicken Sie auf die Schaltfläche [**Apply**] zum Speichern der Einstellungen.

HINWEIS • Klicken Sie auf die Schaltfläche [**Send Test Mail**] in [**Mail Settings**], um zu bestätigen, ob die Mail-Einstellungen richtig sind. Die folgende Mail wird an die festgelegten Adressen geliefert.

Betreffzeile:	Test Mail	<Projektorname>
Text	: Send Test Mail	
	Date	<Testdatum>
	Time	<Testzeit>
	IP Address	<IP-Adresse des Projektors>
	MAC Address	<MAC-Adresse des Projektors>

4.4 Fehler- und Warnmeldungen über E-Mail (Fortsetzung)

Mail-Einstellungen (Fortsetzung)

- 8) Konfigurieren Sie die Fehler-/Warnhinweise über E-Mail-Einstellungen. Klicken Sie auf **[Alert Settings]** im Hauptmenü.
- 9) Wählen und konfigurieren Sie jeden Warnmeldung-Gegenstand. Siehe **Alert Settings in Konfiguration und Steuerung des Projektors über einen Webbrowser** für Einzelheiten.
- 10) Klicken Sie auf die Schaltfläche **[Apply]** zum Speichern der Einstellungen.

Fehler-/Warn-E-Mails sind sind folgendermaßen formatiert:

Betreffzeile:	<Mail-Titel>	<Projektname>
Text	:	<Mail-Text>
	Date	<Fehler-/Warnungsdatum>
	Time	<Fehler-/Warnungszeit>
	IP Address	<IP-Adresse des Projektors>
	MAC Address	<MAC-Adresse des Projektors>

4.5 Projectorverwaltung über SNMP

Wenn SNMP aktiviert ist, kann der Projektor Fehler-/Warnmeldungen zu einem festgelegten PC senden.

HINWEIS • Es wird empfohlen, SNMP-Funktionen von einem Netzwerk-Administrator ausführen zu lassen.
• SNMP-Verwaltungssoftware muss im Rechner installiert sein, um den Projektor über SNMP zu überwachen.

SNMP-Einstellungen (📖 25)

Konfigurieren Sie die folgenden Gegenstände über einen Webbrowser zur Verwendung von SNMP.

Beispiel: Wenn die IP-Adresse des Projektors auf 192.168.1.10/ gestellt ist:

- 1) Geben Sie [**http://192.168.1.10**] im Adressfeld des Webbrowsers ein.
- 2) Geben Sie die Administrator-ID und das Passwort ein und klicken auf [**Logon**].
- 3) Klicken Sie auf [**Port Settings**] im Hauptmenü.
- 4) Klicken Sie auf das Kontrollkästchen [**Enable**] zum Öffnen des SNMP-Ports.
Stellen Sie die IP-Adresse zum Senden des SNMP-Trap ein, wenn ein Fehler/ eine Warnung auftritt.

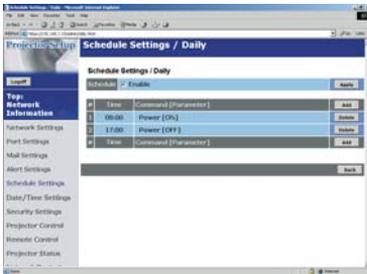
HINWEIS • Ein Netzwerk-Neustart ist erforderlich, nachdem die SNMP-Trap-Konfigurationseinstellungen geändert wurden. Klicken Sie auf [**Network Restart**] und konfigurieren Sie die folgenden Gegenstände.

- 5) Klicken Sie auf [**Security Settings**] im Hauptmenü.
- 6) Klicken Sie auf [**SNMP**] und stellen den Community-Namen in dem erscheinenden Bildschirm ein.

HINWEIS • Ein Netzwerk-Neustart ist erforderlich, nachdem der Community-Name geändert wurde.
• Klicken Sie auf [**Network Restart**] und konfigurieren Sie die folgenden Gegenstände.

- 7) Konfigurieren Sie die Einstellungen für Trap-Übertragung von Fehlern/ Warnungen. Klicken Sie auf [**Alert Settings**] im Hauptmenü und wählen Sie den Gegenstand Fehlern/Warnungen zur Konfigurierung.
- 8) Klicken Sie auf das Kontrollkästchen [**Enable**], um den SNMP-Trap für Fehler/ Warnungen auszusenden. Klicken Sie auf das Kontrollkästchen [**Enable**], wenn SNMP-Trap-Übertragung nicht erforderlich ist.
- 9) Klicken Sie auf die Schaltfläche [**Apply**] zum Speichern der Einstellungen.

4.6 Steuerung des Projektors über Zeitplan



Der Projektor kann automatisch über Zeitplan gesteuert werden.

HINWEIS • Sie können die folgenden Steuer-Events festlegen: Power ON/ OFF, Input Source und Transferred Image Display.

- Es gibt 3 Typen für Zeitplanung, 1) daily 2) day of the week 3) specific date.
- Die Priorität für festgelegte Events ist wie folgt 1) specific date 2) day of the week 3) daily.
- Bis zu fünf spezifische Datumseingaben stehen für festgelegte Events zur Verfügung. Wenn mehr als ein Event für das gleiche Datum und die gleiche Zeit festgelegt ist, erhalten die Eingaben mit niedrigeren Zahlen Vorrang (z.B. hat 'Specific day No. 1' Vorrang vor 'Specific day No. 2' usw.).
- Stellen Sie sicher, dass Datum und Zeit vor der Aktivierung von Zeitplan-Events eingestellt sind.

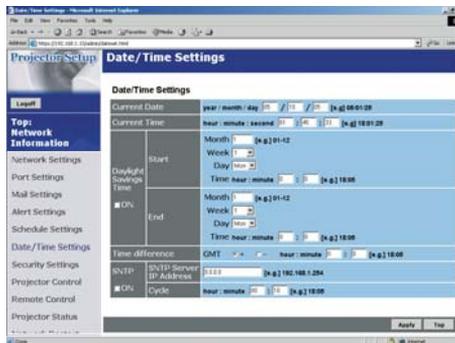
4.6 Steuerung des Projektors über Zeitplan (Fortsetzung)

Datum-/Zeiteinstellungen (📖 34)

Die Datum-/Zeiteinstellung kann über einen Webbrowser eingestellt werden.

Beispiel: Wenn die IP-Adresse des Projektors auf 192.168.1.10 gestellt ist:

- 1) Geben Sie [**http://192.168.1.10**] im Adressfeld des Webbrowsers ein.
Geben Sie die Administrator-ID und das Passwort ein und klicken auf [**Logon**].
- 2) Klicken Sie auf [**Date/Time Settings**] im Hauptmenü und konfigurieren Sie jeden Gegenstand. Siehe Gegenstand **Date/Time Settings** in **Konfiguration und Steuerung des Projektors über einen Webbrowser** für Einzelheiten.
- 3) Klicken Sie auf die Schaltfläche [**Apply**] zum Speichern der Einstellungen.



HINWEIS • Ein Netzwerk-Neustart ist erforderlich, nachdem die Sommerzeit- oder SNTP-Konfigurationseinstellungen geändert wurden.

• Die Batterie für die eingebaute Uhr kann tot sein, wenn die Uhr zeit verliert, auch wenn DATUM U. ZEIT richtig eingegeben wurden. Ersetzen Sie die Batterie unter Beachtung der Anweisungen zum Batteriewechsel.

(📖 *Batterie der internen Uhr in Benutzerhandbuch*)

• Die Zeit der internen Uhr verbleibt möglicherweise nicht genau. Die Verwendung von SNTP wird zur Bewahrung genauer Zeit empfohlen.

4.6 Steuerung des Projektors über Zeitplan (Fortsetzung)

Zeitplan-Einstellungen (📖 32)

Zeitplan-Einstellungen können von einem Webbrowser konfiguriert werden.

Beispiel: Wenn die IP-Adresse des Projektors auf 192.168.1.10 gestellt ist:

- 1) Geben Sie [**http://192.168.1.10/**] im Adressfeld des Webbrowsers ein.
- 2) Geben Sie die Administrator-ID und das Passwort ein und klicken auf [**Logon**].
- 3) Klicken Sie auf [**Schedule Settings**] im Hauptmenü und wählen Sie den erforderlichen Zeitplan-Gegenstand. Wenn Sie zum Beispiel den Befehl jeden Sonntag ausführen wollen, wählen Sie [**Sunday**].
- 4) Klicken Sie auf das Kontrollkästchen [**Enable**] zur Aktivierung des Zeitplans..
- 5) Geben Sie das Datum (Month/Day) für spezifische Datumszeitplanung ein.
- 6) Klicken Sie auf [**Add**] und stellen die Zeit, den Befehl und die Parameter ein und klicken Sie auf [**Add This Schedule**], wenn Sie einen Befehl einfügen wollen.
- 7) Klicken Sie auf die Schaltfläche [**Delete**], wenn Sie einen Zeitplan löschen wollen.
- 8) Klicken Sie auf die Schaltfläche [**Apply**] zum Speichern der Einstellungen.

Es gibt drei Typen von Zeitplanung.

- 1) Daily: Den festgelegten Vorgang zu einer festgelegten Zeit jeden Tag ausführen.
- 2) Sunday ~ Saturday: Den festgelegten Vorgang zu einer festgelegten Zeit an einem festgelegten Wochentag ausführen.
- 3) Specific Date: Den festgelegten Vorgang zu einer festgelegten Zeit an einem festgelegten Datum ausführen.

HINWEIS • Im Standby-Modus blinkt die Betriebsanzeige etwa 3 Sekunden lang in Grün, wenn mindestens 1 "Power ON" Zeitplan gespeichert ist.
 • Wenn die Zeitplan-Funktion verwendet wird, muss das Netzkabel an den Projektor angeschlossen sein, und der Netzausgang und Netzschalter müssen eingeschaltet sein, [|]. Die Zeitplan-Funktion arbeitet nicht, wenn der Netzschalter ausgeschaltet ist, [O] oder der Sicherungsschalter in einem Raum betätigt wird. Die Betriebsanzeige leuchtet orangefarben oder grün auf, wenn der Projektor mit Strom versorgt wird.

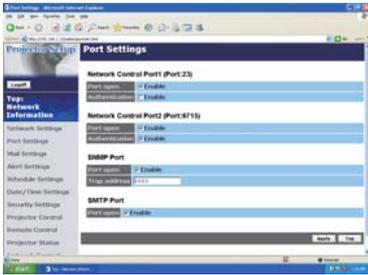
4.7 e-SHOT (Standbild-Übertragung) Anzeige

Der Projektor kann ein Standbild anzeigen, das über das Netzwerk übertragen wird.

e-SHOT Aussendung erfordert eine exklusive Anwendung für Ihren PC. Bitte besuchen Sie www.3m.com/meetings, um die Anwendung und Aktualisierungen dafür zu erhalten. Beachten Sie die Angaben in der Bedienungsanleitung.

Unterstützte Dateitypen sind JPG, BMP und PNG.

4.8 Befehlssteuerung über das Netzwerk



Sie können den Projektor über das Netzwerk mit RS-232C-Befehlen konfigurieren und steuern.

Kommunikation-Port

Die folgenden beiden Ports sind für Befehlssteuerung zugewiesen.

TCP #23

TCP #9715

HINWEIS • Befehlssteuerung steht nicht über den Kommunikation-Port (TCP #9716) zur Verfügung, der für die e-Shot Aussendungsfunktion verwendet wird.

Befehlssteuerung-Einstellung (📖 25)

Konfigurieren Sie die folgenden Gegenstände von einem Webbrowser, wenn Befehlssteuerung verwendet wird.

Beispiel: Wenn die IP-Adresse des Projektors auf 192.168.1.10 gestellt ist:

- 1) Geben Sie [**http://192.168.1.10/**] im Adressfeld des Webbrowsers ein.
- 2) Geben Sie die Administrator-ID und das Passwort ein und klicken auf [**Logon**].
- 3) Klicken Sie auf [**Port settings**] im Hauptmenü.
- 4) Klicken Sie auf das Kontrollkästchen [**Enable**] zum Öffnen von [**Network Control Port (Port: 23)**] zur Verwendung von TCP #23. Klicken Sie auf das Kontrollkästchen [**Enable**] für die Einstellung [**Authentication**] wenn Authentisierung erforderlich ist; andernfalls geben Sie das Kontrollkästchen frei.
- 5) Klicken Sie auf das Kontrollkästchen [**Enable**] zum Öffnen von [**Network Control Port (Port: 9715)**] zur Verwendung von TCP #9715. Klicken Sie auf das Kontrollkästchen [**Enable**] für die Einstellung [**Authentication**] wenn Authentisierung erforderlich ist; andernfalls geben Sie das Kontrollkästchen frei.
- 6) Klicken Sie auf die Schaltfläche [**Apply**] zum Speichern der Einstellungen.

4.8 Befehlssteuerung über das Netzwerk (Fortsetzung)

Befehlssteuerung-Einstellun (Fortsetzung)

Wenn die Authentisierung-Einstellung aktiviert ist, sind die folgenden Einstellungen erforderlich.

( 36)

- 7) Klicken Sie auf **[Security Settings]** im Hauptmenü.
- 8) Klicken Sie auf **[Network Control]** und geben Sie das gewünschte Passwort für Authentisierung ein. * Siehe HINWEIS1.
- 9) Klicken Sie auf die Schaltfläche **[Apply]** zum Speichern der Einstellungen. * Siehe HINWEIS2.

HINWEIS1 • Das Authentisierung-Passwort ist gleich für **[Network Control Port1 (Port: 23)]**, **[Network Control Port2 (Port: 9715)]**, und **[Image Transfer Port (Port: 9716)]**.

HINWEIS2 • Die neuen Konfigurationseinstellungen werden nach dem Neustart des Netzwerks aktiviert. Wenn jegliche Konfigurationseinstellungen geändert werden, starten Sie das Netzwerk neu. Die Netzwerk-Verbindung kann mit **[Network Restart]** im Hauptmenü neu gestartet werden.

4.8 Befehlssteuerung über das Netzwerk (Fortsetzung)

Befehlsformat

Befehlsformate sind je nach verschiedenen Kommunikationsports unterschiedlich.

TCP #23

Sie können die RS-232C-Befehle ohne jegliche Änderungen verwenden. Das Antwortdatenformat ist gleich wie die RS-232C-Befehle. Die folgende Antwort wird zurückgesendet, wenn ein Authentisierungsfehler bei aktivierter Authentisierung auftritt.

<Antwort bei Authentisierungsfehler>

Antwort	Fehlercode	
0x1F	0x04	0x00

TCP #9715

Sendedatenformat

Die folgende Formattierung wird zur Kopfzeile (0x02), Datenlänge (0x0D), Checksumme (1 Byte) und Verbindung-ID (1 Byte) der RS-232C-Befehle hinzugefügt.

Kopfzeile	Datenlänge	RS-232C-Befehl	Checksumme	Verbindung-ID
0x02	0x0D	13 Bytes	1 Byte	1 Byte

Kopfzeile → 0x02, fest

Datenlänge → RS-232C-Befehle Bytelänge (0x0D, fest)

RS-232C-Befehl → RS-232C-Befehle, die mit 0xBE 0xEF beginnen (13 Byte)

Checksumme → Dies ist der Wert, um Null aus der Addition der unteren 8 Bit von Kopfzeile zur Checksumme zu machen.

Verbindung-ID → Zufallswert von 0 bis 255 (Dieser Wert wird den Antwortdaten angefügt)

4.8 Befehlssteuerung über das Netzwerk (Fortsetzung)

Antwortdatenformat

Die Verbindung-ID (die Daten sind gleich wie die Verbindung-ID-Daten beim Sendedatenformat) zu den RS-232C-Befehl-Antwortdaten angefügt wird.

<ACK-Antwort>

Antwort	Verbindung-ID
0x06	1 Byte

<NAK-Antwort>

Antwort	Verbindung-ID
0x15	1 Byte

<Fehler-Antwort>

Antwort	Fehlercode	Verbindung-ID
0x1C	2 Bytes	1 Byte

<Daten-Antwort>

Antwort	Daten	Verbindung-ID
0x1D	2 Byte	1 Byte

<Projektor-belegt-Antwort>

Antwort	Status-Code	Verbindung-ID
0x1F	2 Byte	1 Byte

<Authentifizierungsfehler-Antwort>

Antwort	Authentifizierungsfehler-Code		Verbindung-ID
0x1F	0x04	0x00	1 Byte

4.8 Befehlssteuerung über das Netzwerk (Fortsetzung)

Automatische Verbindungsunterbrechung

Die TCP-Verbindung wird automatisch unterbrochen, wenn 30 Sekunden nach der Etablierung keine Kommunikation vorhanden ist.

Authentifizierung

Der Projektor akzeptiert keine Befehle ohne Authentifizierungserfolg, wenn Authentifizierung aktiviert ist. Der Projektor verwendet eine Abfragereaktion-Authentifizierung mit einem MD5 (Message Digest 5)-Algorithmus.

Wenn der Projektor ein LAN verwendet, werden zufällige acht Byte zurückgegeben, wenn Authentifizierung aktiviert ist. Binden Sie die empfangenen 8 Byte und das Authentifizierung-Passwort und verarbeiten Sie diese Daten mit dem MD5-Algorithmus und addieren Sie dies vor den zu sendenden Befehlen.

Im folgenden ein Muster wenn das Authentifizierung-Passwort auf "Passwort" gestellt ist und die zufälligen acht Byte "a572f60c" sind.

- 1) Wählen Sie den Projektor.
- 2) Empfangen Sie die zufälligen acht Byte "a572f60c" vom Projektor.
- 3) Binden Sie die zufälligen acht Byte "a572f60c" und das Authentifizierung-Passwort "Passwort" und es wird "a572f60cpassword".
- 4) Verarbeiten Sie diese Bindung "a572f60cpassword" mit dem MD5-Algorithmus. Es wird "e3d97429adffa11bce1f7275813d4bde".
- 5) Fügen Sie dies "e3d97429adffa11bce1f7275813d4bde" vor den Befehlen ein und senden Sie die Daten.
Senden Sie "e3d97429adffa11bce1f7275813d4bde"+Befehl.
- 6) Wenn die Sendedaten korrekt sind, wird der Befehl ausgeführt, und die Antwortdaten kommen zurück. Andernfalls kommt ein Authentifizierungsfehler zurück.

5. Fehlersuche

Problem		Mögliche Ursache	Prüfpunkte	Referenz-Seite
Kein Bild		Der Projektor ist nicht eingeschaltet.	Leuchtet die Projektorlampe?	*17
		Die Eingangsquelle des Projektors ist nicht auf MIU gestellt.	Ist der Projektor auf MIU gestellt?	*18
Drahtlos / Verdrahtet	"LIVE-MODUS"	Der zu verbinden gewünschte Projektor ist nicht in der Liste verfügbarer Projektoren.	Netzwerk-Einstellungen von PC und Projektor prüfen. Beim Ändern der Projektor-Einstellungen immer den Projektor aus- und dann wieder einschalten. Wenn der Projektor einfach auf STANDBY und dann wieder eingeschaltet wird, werden die neuen Einstellungen möglicherweise nicht wirksam.	8, 10, 16
		Schwaches Funksignal	<ul style="list-style-type: none"> • PC und Projektor näher aufstellen. • Funkwellen dringen nicht durch Beton und Metall (Stahltüren usw.) 	–
	Kommuniziert nicht	Der Projektor ist nicht im "LIVE-MODUS".	Prüfen Sie den Modus im Menü "MIU", um sicherzustellen, dass der Modus korrekt ist.	50
	Das projizierte Bild ist im Vergleich zum PC langsam.	Der Projektor kann nicht dynamische Bilder wie z.B. PowerPoint® Animations mit voller Geschwindigkeit übernehmen.	Probieren Sie, den Capture-Leistungspegel höher einzustellen. Dadurch kann die Geschwindigkeit leicht gesteigert werden.	48
Die zur Bildübertragung verwendete Kompressionsrate ist zu niedrig.		Probieren Sie, die Bildkompression auf "Low" zu stellen. Die Auflösung nimmt ab, aber die Geschwindigkeit kann verbessert werden.	48	

(Fortsetzung nächste Seite)

5. Fehlersuche (Fortsetzung)

Problem		Mögliche Ursache	Prüfpunkte	Referenz-Seite	
Drahtlos / Verdrahtet	"LIVE-MODUS"	Hoher Störungsgrad in den Abbildungen.	Die zur Bildübertragung verwendete Kompressionsrate ist zu hoch.	Probieren Sie, die Bildkompression auf "High" zu stellen. • Die Geschwindigkeit kann abnehmen.	49
		Zwei Cursorzeichen erscheinen	PC- und Projektor-Cursor erscheinen gleichzeitig.	Turn off "Cursor Emulation" option in "MIU Live Viewer".	48
		No cursor appears	Some PCs do not display the cursor in "MIU Live Viewer".	Schalten Sie die Option "Cursor Emulation" im "MIU Live Viewer" ein.	48
OHNE PC	Keine Information erscheint, nachdem Massenspeichergerät in Anzeige- oder Verzeichnis-Anzeige-Modu eingestellt ist.	Die Modus-Einstellung wird nach dem Einstellen des Geräts nicht erneuert.	Wählen Sie entweder Miniaturbild oder Verzeichnis-Modus erneut oder gehen Sie zum Menü "PRÄSENTATION OHNE PC" zurück.	53, 63	
Drahtlos	Kommuniziert nicht	Die SDIO Wi-Fi LAN-Karte ist nicht im Projektor eingesetzt, oder die SD-Speicherkarte ist immer noch eingesetzt.	Setzen Sie die mit dem Projektor mitgelieferte SDIO Wi-Fi LAN-Karte in den SD-Kartenschlitz ein.	*12	
		Ein anderer Projektor mit der gleichen Drahtlos-Einstellung befindet sich in der Nähe.	Probieren Sie eine andere Einstellung von SSID und IP-Adresse.	24 *54	
Verdrahtetes LAN	Kommuniziert nicht	Der PC und/oder die Netzwerk-Einstellungen des Projektors sind nicht richtig konfiguriert.	Die Netzwerk-Einstellungen von PC und Projektor prüfen.	11-13	
		Die SDIO Wi-Fi LAN-Karte ist im Projektor eingesetzt.	Die SDIO Wi-Fi LAN-Karte aus dem Projektor abziehen (drahtlose und verdrahtete LAN-Verbindungen können nicht gleichzeitig verwendet werden).	*12	
Sonstige - Information vom Projektor zum PC ist nicht korrekt oder unvollständig - Der Projektor reagiert nicht - Abbildung auf Bildschirm eingefroren		Kommunikation zwischen Projektor und PC funktioniert nicht richtig. Die MIU-Funktion des Projektors funktioniert nicht richtig.	Probieren Sie "MIU NEUSTART" in "MIU" im Menü "SERVICE".	*58	

* Bedienungsanleitung - Betriebsanleitung

6. Technische Daten

Gegenstand	Technische Daten
Produktbezeichnung	Flüssigkristallprojektor
Dateiformat	JPEG, PNG, BMP und MPEG4
Steuer-Software	Dedizierte PC-Anwendung und Webbrowser
Entsprechendes Protokoll	TCP/IP, DHCP-Client und HTTP-Server
Firmware-Betriebssystem	µITORN4.0 konform
Netzwerk	Drahtloses LAN (IEEE802.11g) (Ad-Hoc- und INFRASTRUCTURE-Modi) Ethernet (100Base-TX/10Base-T)
Sicherheit	WEP (64/128 Bit), WPA-PSK/PSK2 (TKIP/AES), SSID
PC-Anwendung Betriebsumgebung	Betriebssystem: Windows® XP Home Edition/ Professional Windows® 2000 Professional CPU: Pentium III 600 MHz oder höher empfohlen. Speichergröße: 64 MB oder mehr 128 MB oder mehr für XP Grafische Schnittstelle: DirectX 6.1 oder höher Video-RAM: 4 MB erforderlich (8 MB empfohlen) Festplatte: 10MB CD-ROM-Laufwerk Webbrowser: Internet Explorer 5.5 oder höher
SD-Karte	SD-Karte (Unterstützte Karten sind noch nicht bestätigt.)
Drahtlose LAN-Karte	C-guys SD-Link11g
USB	USB1.1 Host Massenspeicher Klasse SBC/BOT Typ Die folgenden USB-Speicher können gelesen/geschrieben werden. - USB-Flash-Speicher - USB-Kartenleser (Unterstützte Karten sind noch nicht bestätigt.)

7. Garantie und Kundendienst

Wenn ein Problem mit dem Gerät auftritt, gehen Sie zunächst die Punkte im Abschnitt "5. Fehlerbehebung" (📖 80) durch und führen die vorgeschlagenen Prüfungen aus. Wenn sich dadurch das Problem nicht beheben lässt, wenden Sie sich an Ihren Fachhändler oder die Kundendienstvertretung. Dort erfahren Sie, ob die Garantiebedingungen erfüllt sind.

Voorgenomen gebruik

Lees voor gebruik de handleiding van dit apparaat goed door. De 3M™Multimedia Projectoren zijn ontwikkeld,gemaakt en getest voor gebruik binnenshuis, in combinatie met 3M lampen, 3M plafondspindelapparatuur enlokale nominale voltages.

Het gebruik van andere vervangende lampen, gebruik buitenshuis, of andere voltages die niet zijn getest kunnende randapparatuur van de projector beschadigen en/of een gevaarlijke werksituatie tot gevolg hebben.

3M Multimedia projectors en Wandschermssystemen zijn ontwikkeld voor gebruik onder normalekantooromstandigheden.

- 16° tot 29°C (60° tot 85°F)
- 10- 80 %RV (zonder condensatie)
- 0- 1828 m (0-6000 voet) boven zeeniveau

De werkomgeving moet vrij zijn van rooklucht, vetten, olie en andere verontreinigende stoffen die van invloedkunnen zijn op de werking en prestaties van de projector.

Bij gebruik van dit product in ongunstige omstandigheden vervalt de garantie.



<http://www.3m.com/meetings>
e-mail: meetings@mmm.com

3M Austin Center
Building A145-5N-01
6801 River Place Blvd.
Austin, TX 78726-9000

3M Canada
P.O. Box 5757
London, Ontario
N6A 4T1

3M Mexico, S.A. de C.V.
Apartado Postal 14-139
Mexico, D.F. 07000
Mexico

3M Europe
Boulevard de l'Oise
95006 Cerge Pontoise Cedex
France

Lithografie in China
© 3M 2006
78-6970-9462-7 Rev. A